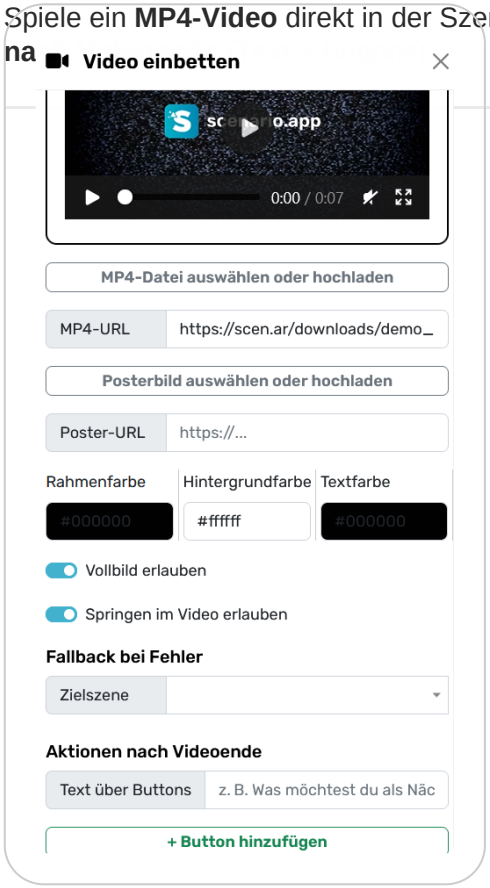
Video einbetten (Embedded Video)

Spiele ein **MP4-Video** direkt in der Szene ab – mit Posterbild, optionalem Vollbild, Seek-Sperre und **Aktionen na**



Felder

MP4-URL
Direkter Link zur MP4-Datei (H.264/AVC + AAC empfohlen).

Poster-URL *(optional)*
Bild, das vor dem Start angezeigt wird (Vorschaubild/Thumbnail).

Rahmenfarbe / Hintergrundfarbe / Textfarbe
Stil des Players (Rahmen), der Fläche um den Player und von Player-Textelementen/Hinweisen.

Vollbild erlauben
Schaltet den Vollbild-Button ein/aus.

Springen im Video erlauben

- **An**: Nutzer dürfen scrubben/kapitelweise springen.
- **Aus**: Seek gesperrt ? lineares Ansehen (z. B. für Pflicht-Clips/Story).

Fallback bei Fehler – Zielszene
Wenn das Video **nicht geladen** oder **abgespielt** werden kann (Offline, Codec, URL), wird diese Szene geöffnet (z. B. „Alternative Aufgabe“).

Aktionen nach Videoende

Text über Buttons *(optional)*
Kurzer Hinweis über den End-Buttons (z. B. „Wie möchtest du weiter machen?“).

+ Button hinzufügen
Beliebig viele End-Buttons mit **Beschriftung** und **Zielszene**.

- Der **„Wiederholen“**-Button ist (falls eingeblendet) der Standard-Rücksprung und startet das Video erneut.
- Die Buttons erscheinen **erst, wenn das Video wirklich zu Ende ist** (kein Timer-Trick).

Verhalten in der App

1. Posterbild wird angezeigt, bis der/die Spieler:in **Play** drückt.
2. Abhängig von der Seek-Einstellung kann man **spulen** oder sieht das Video **linear**.
3. **Am Ende** blendet die App – falls konfiguriert – **Text + End-Buttons** ein.
4. Tritt ein **Fehler** auf, wird die **Fallback-Zielszene** geöffnet.

Best Practices

- **Encoding:** MP4 (H.264, AAC), **720p**/1080p; Bitrate moderat (2–6 Mbit/s).
- **Größe/Ladezeit:** Möglichst < 50 MB; bei Mobilfunk eher 5–20 MB anstreben.
- **Poster:** Ruhiges, klares Motiv; Seitenverhältnis = Video.
- **Barrierefreiheit:** Untertitel separat anbieten (z. B. als „Untertitel anzeigen“-Button).
- **Didaktik:** „Springen erlauben“ AUS für Pflicht-Briefings; EIN für freie Tutorials.
- **Fallback testen:** Einmal Flugmodus aktivieren ? prüfen, ob deine Fallback-Szene logisch weiterführt.

Kurz-Workflow

1. MP4 & Poster hochladen ? **URLs eintragen**.
2. Player-Farben wählen, **Vollbild/Seek** konfigurieren.

3. **Fallback-Zielszene** setzen.
4. **Aktionen nach Videoende**: Info-Text + Buttons (z. B. „Zur Aufgabe“, „Wiederholen“).
5. Speichern, auf Gerät testen.

Revision #2
Created 25 September 2025 19:21:17 by David Wright
Updated 27 September 2025 14:12:01 by David Wright