

# Veröffentlichen (Publish) – Ablauf

## Vor dem Klick auf „Veröffentlichen“

- **Spielbarkeit prüfen:** Szenenfluss, Wegpunkte/QR, Hinweise/Skip, keine Soft-Locks.
- **Titel & Beschreibung:** aussagekräftiger **Titel**, mindestens **ein Titelbild** und **Beschreibung** gesetzt.
- **Kategorie/Attribute/Standort** passend gepflegt.

## Nach dem Klick

1. **AGB/Nutzungsbedingungen zustimmen.**
2. **Review durch uns:**
  - Grundsätzliche **Spielbarkeit** und **Logik** (Start ? Ziel, Fallbacks).
  - **Richtlinien-Check:** keine radikalen/hetzerischen Inhalte, kein Schadcode, keine Urheberrechtsverstöße.
  - **Hosting:** Grafiken/Medien sind bei **scen.ar/io** gehostet (keine externen, unsicheren Quellen).
  - **Kategorie korrekt** (Virtual, Locationless, Classics, Shorties, Privat).
  - Kleine, offensichtliche **Korrekturen** nehmen wir ggf. direkt vor.

## Ergebnis

- Alles ok ? **Veröffentlichung** und Listing auf der Plattform.
- Üblicher Durchlauf: **1–2 Tage**, in Einzelfällen **bis zu einer Woche** (bitte rechtzeitig planen).

## Falls etwas nicht passt

- Wir melden uns **direkt per E-Mail** beim Autor mit konkreten Hinweisen/To-dos.
- Nach Anpassung erneut **Veröffentlichen** anstoßen.

**Tipp:** Vorab einen vollständigen **Testlauf** auf dem Handy durchführen (GPS/QR/Medien) und die **Vorschau** im Storyboard nutzen.

---

Revision #1

Created 30 September 2025 12:10:40 by David Wright

Updated 30 September 2025 12:11:19 by David Wright