

Übersicht

Die **Übersicht** ist deine Startseite im Release-Cockpit. Hier findest du den **Direktzugriff** per QR, die **öffentliche URL**, die **Short-URL (SCN-Link)**, den **SCN-Code** sowie die **interne ID** deines Spiels. Außerdem kannst du den QR-Code als PNG speichern und alle Werte per Klick kopieren.

Release-Cockpit

Dein Steuerzentrum für Inhalte, Medien & Veröffentlichung.

- Übersicht
- Status
- Beschreibung
- Standort
- Medien
- Attribute
- Kategorie
- Preis & Kalender
- Hilfe / Support


Status: Entwurf

Veröffentlichen

Übersicht

Runde durch den Wald

Direktzugriff (QR)



Mit diesem QR-Code kann man dein Spiel direkt öffnen. Für private Spiele ist das die einzige Zugriffsmöglichkeit.

QR als PNG speichern

URL	—	Kopieren
Short-URL	—	Kopieren
SCN-Code	—	Kopieren
ID	—	Kopieren

Zweck

- Schnell teilen, testen oder supporten (QR/Links/IDs sofort griffbereit).
- Prüfen, ob das Spiel privat/öffentlich erreichbar ist (Hinweis unter dem QR).
- Basis für Kommunikation: **SCN-Code** und **ID** werden im Support und in Logs verwendet.

Elemente auf der Seite

1) Titel

Zeigt den aktuellen **Spiel-Titel** (wie im Editor gespeichert).

Tip: Ein klarer, kurzer Titel erleichtert das Auffinden in Suche und Listen.

2) Direktzugriff (QR)

- Öffnet das Spiel direkt in der App / im Web.
- **Privat-Spiele:** Der QR ist die **einzige** Zugriffsmöglichkeit (kein Listing).
- Button „**QR als PNG speichern**“: lädt den aktuell dargestellten Code als Bild.

Hinweis: Nach einem Titel- oder Sichtbarkeitswechsel musst du die Seite neu laden, damit ein neuer QR/Link angezeigt wird.

3) Link-Karte (URL, Short-URL, SCN-Code, ID)

Jedes Feld hat rechts einen **Kopieren-Button**.

Feld	Bedeutung
URL	Lange, technische Adresse der Detailseite (z. B. <code>https://scen.ar/io/?p=197858</code>).
Short-URL	Kurzer, sprechender Link für das Teilen (z. B. <code>https://scen.ar/io/SCNKBI</code>).
SCN-Code	Der Kurzcode (z. B. <code>SCNKBI</code>). Ideal für Support und manuelle Eingabe.
ID	Interne Datenbank-ID (z. B. <code>197858</code>). Nützlich in Logs, Exporten und bei API-Anfragen.

Typische Workflows

- **Teilen an Tester:innen**
QR einscannen **oder** Short-URL kopieren ? per Messenger/E-Mail senden.
- **Support-Anfrage beantworten**
SCN-Code oder **ID** kopieren ? im Ticket/Chat angeben.

- **Printmaterial**
QR als PNG speichern ? in Flyer, Poster, Aufsteller einbauen.
-

Sichtbarkeit & Zugriff (Kurzinfor)

- **Öffentlich:** URL & Short-URL sind normal erreichbar; Spiel erscheint in Listen/Maps (abh. von Status/Kategorie).
 - **Privat:** Spiel ist **nicht gelistet**. Zugriff **nur** über QR/Short-URL.
 - **Status wirkt erst auf veröffentlichte Szenarios** (siehe Bereich *Status*):
 - *Aktiv*: Start möglich
 - *Hinweis*: Hinweisbanner sichtbar, Start möglich
 - *Temporär deaktiviert*: Hinweisbanner sichtbar, Start **nicht** möglich
-

Häufige Fragen (FAQ)

Warum sehe ich keine Short-URL / kein SCN-Code?

Für neue oder importierte Spiele kann die Short-URL erst nach dem ersten Speichern/Sync erscheinen. Seite neu laden.

QR funktioniert, aber die App zeigt „nicht verfügbar“

Prüfe **Status**, **Kategorie** und ggf. **Preis/Kalender**-Pflichten. Bei Privat-Spielen unbedingt den aktuellen QR/Short-Link nutzen.

Short-URL führt auf alten Inhalt

Browser-Cache oder Weiterleitungs-Cache leeren. Short-URLs werden systemseitig synchronisiert – nach größeren Änderungen die Seite neu öffnen.

Best Practices

- **Short-URL** fürs Teilen, **SCN-Code** für Support/Doku verwenden.
 - **QR-PNG** in Drucksachen immer mit ausreichend Weißraum und mind. 3 cm Kantenlänge.
 - Bei **Privat-Szenarios** QR/Short-URL nur gezielt verteilen (kein Listing!).
-

Stand: aktuell. Änderungen an Bezeichnungen oder Layout sind möglich; die Funktionen bleiben gleich (Kopieren, QR-Download, Direktzugriff).

Revision #3

Created 25 September 2025 19:21:18 by David Wright

Updated 30 September 2025 11:35:13 by David Wright