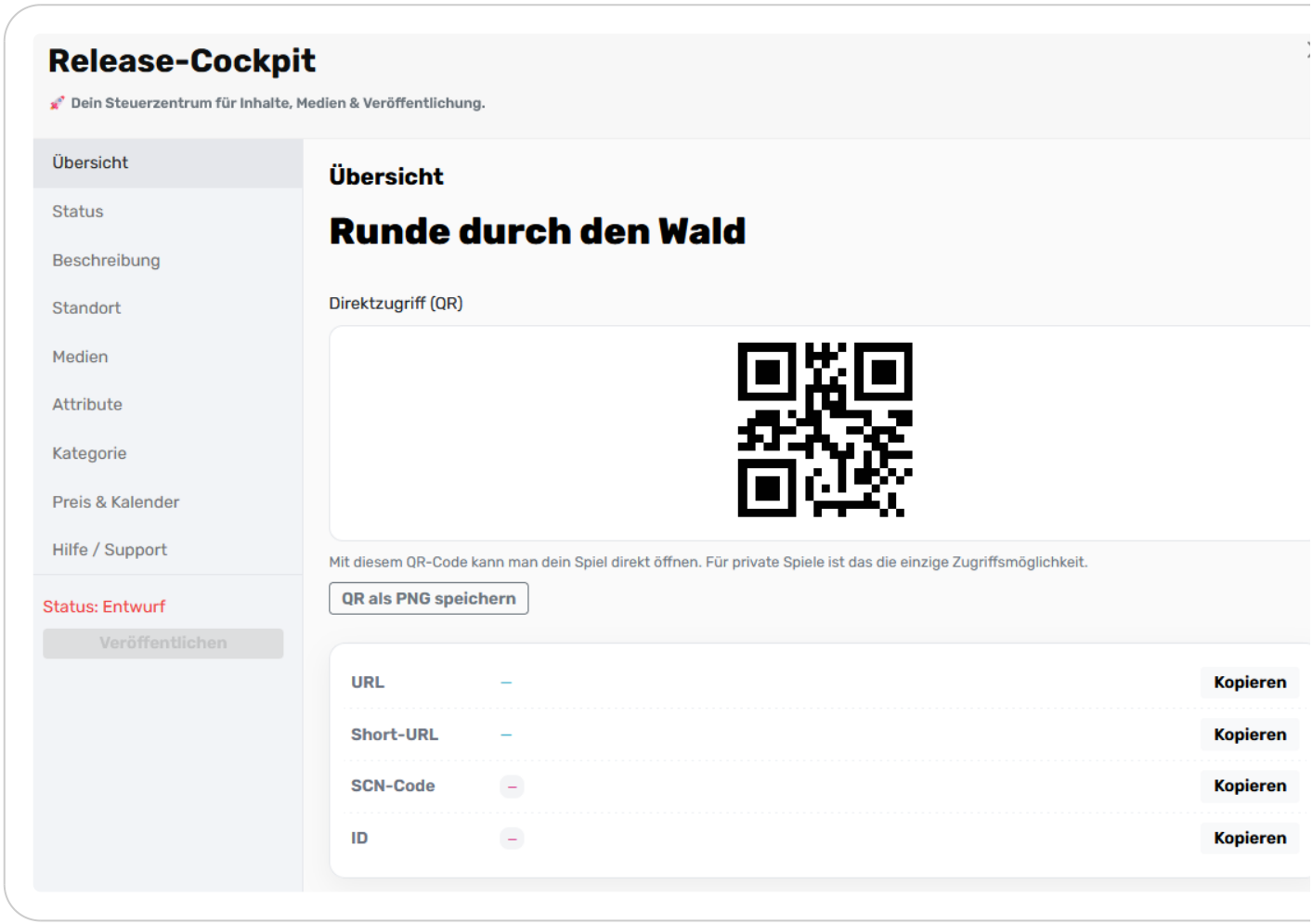
Übersicht

Die **Übersicht** ist deine Startseite im Release-Cockpit. Hier findest du den **Direktzugriff** per QR, die **öffentliche URL**, die **Short-URL (SCN-Link)**, den **SCN-Code** sowie die **interne ID** deines Spiels. Außerdem kannst du den QR-Code als PNG speichern und alle Werte per Klick kopieren.



Zweck

- Schnell teilen, testen oder supporten (QR/Links/IDs sofort griffbereit).
- Prüfen, ob das Spiel privat/öffentlich erreichbar ist (Hinweis unter dem QR).
- Basis für Kommunikation: **SCN-Code** und **ID** werden im Support und in Logs verwendet.

Elemente auf der Seite

1) Titel

Zeigt den aktuellen **Spiel-Titel** (wie im Editor gespeichert).
Tipp: Ein klarer, kurzer Titel erleichtert das Auffinden in Suche und Listen.

2) Direktzugriff (QR)

- Öffnet das Spiel direkt in der App / im Web.
- **Privat-Spiele:** Der QR ist die **einzige** Zugriffsmöglichkeit (kein Listing).
- Button **„QR als PNG speichern“**: lädt den aktuell dargestellten Code als Bild.

> **Hinweis:** Nach einem Titel- oder Sichtbarkeitswechsel musst du die Seite neu laden, damit ein neuer QR/Link angezeigt wird.

3) Link-Karte (URL, Short-URL, SCN-Code, ID)

Jedes Feld hat rechts einen **Kopieren-Button**.

Feld	Bedeutung
URL	Lange, technische Adresse der Detailseite (z. B. `https://scen.ar/io/?p=197858`).
Short-URL	Kurzer, sprechender Link für das Teilen (z. B. `https://scen.ar/io/SCNKBI`).
SCN-Code	Der **Kurzcode** (z. B. `SCNKBI`). Ideal für Support und manuelle Eingabe.
ID	Interne **Datenbank-ID** (z. B. `197858`). Nützlich in Logs, Exporten und bei API-Anfragen.

Typische Workflows

- **Teilen an Tester:innen**
  QR einscannen **oder** Short-URL kopieren ? per Messenger/E-Mail senden.
- **Support-Anfrage beantworten**
  SCN-Code oder **ID** kopieren ? im Ticket/Chat angeben.

- **Printmaterial**
  QR als PNG speichern ? in Flyer, Poster, Aufsteller einbauen.

Sichtbarkeit & Zugriff (Kurzinfo)

- **Öffentlich:** URL & Short-URL sind normal erreichbar; Spiel erscheint in Listen/Maps (abh. von Status/Kategorie).
- **Privat:** Spiel ist **nicht gelistet**. Zugriff **nur** über QR/Short-URL.
- **Status wirkt erst auf veröffentlichte Szenarios** (siehe Bereich *Status*):
  - *Aktiv*: Start möglich
  - *Hinweis*: Hinweisbanner sichtbar, Start möglich
  - *Temporär deaktiviert*: Hinweisbanner sichtbar, Start **nicht** möglich

---

Häufige Fragen (FAQ)

Warum sehe ich keine Short-URL / kein SCN-Code?
Für neue oder importierte Spiele kann die Short-URL erst nach dem ersten Speichern/Sync erscheinen. Seite neu laden.

QR funktioniert, aber die App zeigt „nicht verfügbar“
Prüfe **Status**, **Kategorie** und ggf. **Preis/Kalender**-Pflichten. Bei Privat-Spielen unbedingt den aktuellen QR/Short-Link nutzen.

Short-URL führt auf alten Inhalt
Browser-Cache oder Weiterleitungs-Cache leeren. Short-URLs werden systemseitig synchronisiert – nach größeren Änderungen die Seite neu öffnen.

Best Practices

- **Short-URL** fürs Teilen, **SCN-Code** für Support/Doku verwenden.
- **QR-PNG** in Drucksachen immer mit ausreichend Weißraum und mind. 3 cm Kantenlänge.
- Bei **Privat-Szenarios** QR/Short-URL nur gezielt verteilen (kein Listing!).

Stand: aktuell. Änderungen an Bezeichnungen oder Layout sind möglich; die Funktionen bleiben gleich (Kopieren, QR-Download, Direktzugriff).

Revision #3
Created 25 September 2025 19:21:18 by David Wright
Updated 30 September 2025 11:35:13 by David Wright