

Szenen & Storyboard

Das **Storyboard** ist deine Arbeitsfläche. Jede **Szene** ist ein Baustein (Kachel) mit Text, Medien und Funktionen. Durch **Verbindungen** (z. B. QR, Wegpunkt, Button) entsteht ein spielbarer Ablauf.

Grundbegriffe

- **Szene:** Inhaltlicher Schritt (Text, Bild/Video/Audio, UI-Elemente, Logik).
- **Einstiegsszene:** Startpunkt deines Spiels (grün markiert).
- **Verbindung:** Regel, die zur nächsten Szene führt (z. B. „QR X scannen“).
- **Feature:** Zusatz in einer Szene (z. B. Dialog, Countdown, Foto-Challenge).
- **Variablen/Inventar:** Spiellogik & Fortschritt (Zähler, Flags, Items).

Arbeiten im Storyboard

1. **Szene anlegen:** Szene aus der Werkzeugleiste aufs Canvas ziehen.
2. **Inhalt bearbeiten:** Doppelklick auf die Kachel ? Editor (WYSIWYG).
3. **Funktion hinzufügen:** Feature-Modal öffnen ? z. B. Button/QR/Wegpunkt.
4. **Verbindung erstellen:** In der Feature-Maske Zielszene wählen (oder im Canvas ziehen).
5. **Vorschau testen:** „Vorschau“ starten, Abfolge und Logik prüfen.

Szenentypische Inhalte

- **Text** (Handlung/Anweisung), **Bild/Video/Audio**
- **UI-Elemente:** Button, Eingabefeld, Dialog/Chat (DialogV2), Szenenanimation
- **Logik:** Variablen setzen/prüfen, Timer/Countdown, Hinweise
- **Interaktion:** QR-Scan, NFC, Wegpunkte (statisch/dynamisch), Foto-(Challenge|Vergleich)
- **Stil:** Hintergrundfarbe/-bild, benutzerdefiniertes CSS/JS (fortgeschritten)

Flows modellieren

- **Linear:** A ? B ? C (klassisch, schnell produziert)
- **Verzweigungen:** Entscheidungen / alternative Wege (Buttons, Variablen)
- **Ortsbasiert:** Szenen zwischen Wegpunkten (Navigation + Story)
- **Sammelaufgaben:** Mehrere Ziele in beliebiger Reihenfolge (Variablen zählen)
- **Zeitbasierte Events:** Countdown löst Fallback/Alarm aus

Best Practices

- **Szenen kurz halten** (Mobile-Lesbarkeit).
- **Eine Aufgabe pro Szene** (kognitiv klar).
- **Konsistente Benennung:** 01_Einstieg, 10_Bridge, 99_Ende.
- **Fehlertoleranz:** Fallbacks (Hinweise, alternative Wege).
- **Testen** mit echter Bewegung/Gerät (GPS, Scanner, Audio-Lautstärke).

Veröffentlichung

- Inhalte fertigstellen ? **Release-Cockpit** prüfen (Status, Medien, Standort, Preis/Kalender) ? **Publish**.

FAQ

Mehrsprachig? Pro Sprache eigene Szenen oder Text-Varianten pflegen.

Rätsel „soft-lock“ vermeiden? Hinweise/Skip einbauen (Badge/XP entsprechend werten).

Revision #2

Created 25 September 2025 19:21:16 by David Wright

Updated 30 September 2025 12:01:55 by David Wright