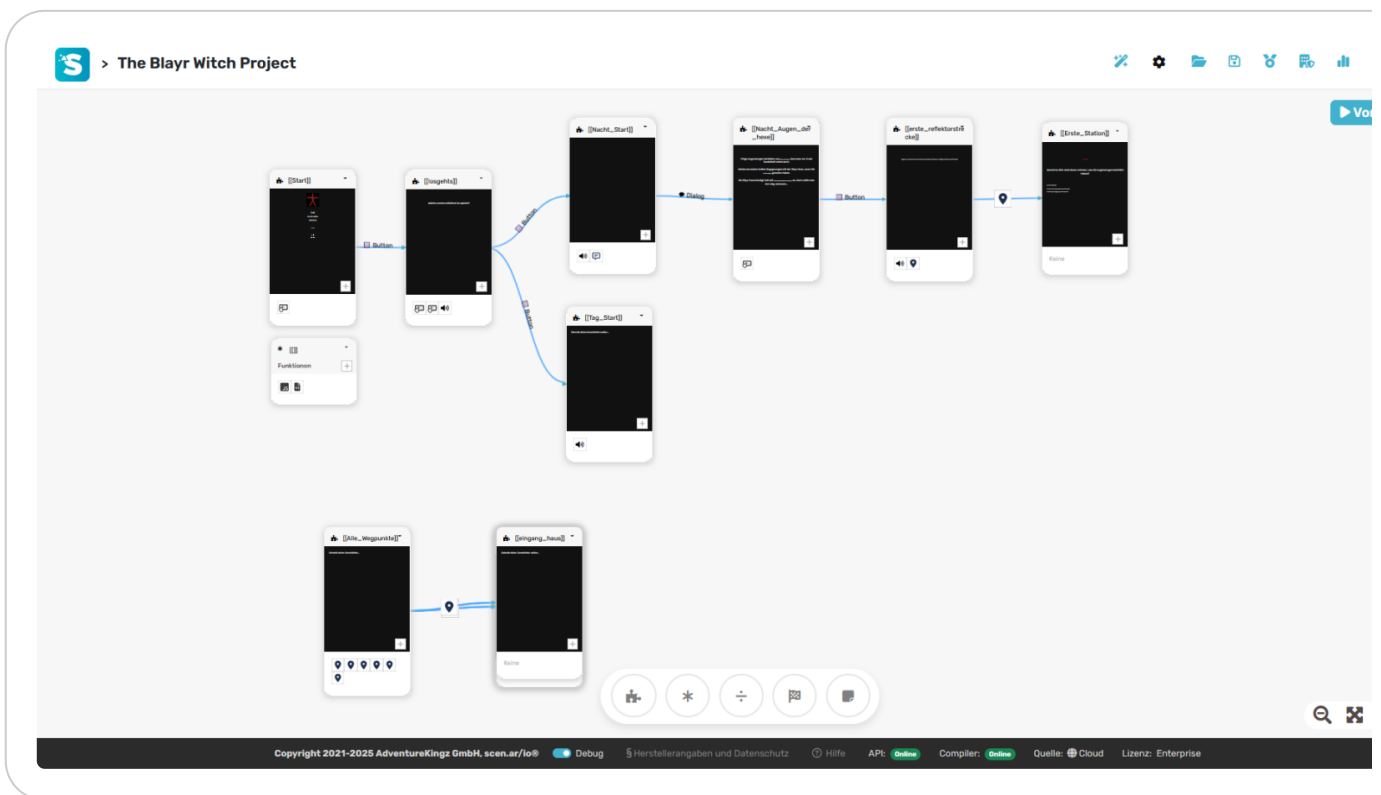


Storyboard-Doku – Start & Inhaltsverzeichnis

Kurz gesagt: Diese Doku zeigt dir, wie du mit dem Storyboard von **scenario.app** interaktive Erlebnisse baust – von der ersten Szene bis zum Release.



Das **Storyboard** ist der visuelle Editor hinter scenario.app. Du erstellst damit Szenen, verknüpfst Orte, Medien & Logik und kompilierst alles zu einem spielbaren Erlebnis (App/Web).

Ideal für **Tourismus, Education, Events, Escape-/Rallye-Games** und **Location-based Storytelling**.

Highlights

- Szenen & Verzweigungen grafisch denken
- Karten & Wegpunkte (statisch + dynamisch)
- Medien nahtlos einbinden (Bild, Audio, Video)
- Feature-Bausteine: Waypoint, Pano360, Dialog V2, Embedded Audio/Video u. v. m.
- Compiler & Runtime rein in JavaScript – schnell, portabel, offline-tauglich

Für wen ist diese Doku?

- **Creator:innen** – die schnell produktiv werden wollen
 - **Teams/Orgs** – die Standards, Workflows & Qualität sichern möchten
 - **Dev-Nerds** – die tiefer in Compiler/Runtime, API & Deployment einsteigen
-

So nutzt du diese Doku

1. **Schnellstart** lesen ? erstes Mini-Projekt bauen.
 2. **Grundkonzepte** verstehen ? Szenen, Karten, Assets.
 3. **Features** gezielt nachschlagen ? Waypoint, Pano360, Dialog V2 etc.
 4. **Hacks & Tipps** für Feinschliff & Performance.
 5. **API & Backend** nutzen, wenn du integrierst/automatisierst.
-
-

Revision #9

Created 25 September 2025 19:21:16 by David Wright

Updated 30 September 2025 12:23:00 by David Wright