

Status

Im Bereich **Status** steuerst du, **ob und wie** ein veröffentlichtes Szenario gestartet werden kann – inklusive optionaler Hinweis-Nachricht.

Status

Spielstatus

Aktiv

Nachricht

Hinweis zum Status:

- **Aktiv:** Spiel kann in der App gestartet werden.
- **Hinweis:** Der Nachrichtentext wird über der Spielbeschreibung eingeblendet; **Start ist trotzdem möglich.**
- **Temporär deaktiviert:** Nachricht wird über der Spielbeschreibung eingeblendet; **Start ist nicht möglich.**

Zusätzlich gilt: Bei *Hinweis* und *Temporär deaktiviert* wird die Nachricht auch im Gaming-Feed aller Nutzer angezeigt, die dem Szenario folgen.

Zweck

- Temporäre Infos für Spieler anzeigen (z. B. Bauarbeiten, Wetter, Wartung).
- Start eines Spiels **erlauben** oder **sperren**, ohne Inhalte zu ändern.
- Follower automatisch im **Gaming-Feed** informieren.

Felder

Spielstatus

Wähle, wie sich das veröffentlichte Szenario verhalten soll:

- **Aktiv**
Spiel kann in der App **gestartet** werden.
- **Hinweis**
Deine **Nachricht** erscheint **oberhalb** der Spielbeschreibung; **Start ist möglich.**

- **Temporär deaktiviert**

Deine **Nachricht** erscheint **oberhalb** der Spielbeschreibung; **Start ist nicht möglich** (Start-Button ausgeblendet/gesperrt).

Wichtig: Der Status hat **nur Einfluss auf veröffentlichte** Szenarios (Entwürfe sind ohnehin nicht sichtbar).

Nachricht

Freitext, der – je nach Status – als Banner über der Spielbeschreibung angezeigt wird.

Typische Inhalte: Gründe, Dauer/Zeitraum, Alternativen, Kontakt.

- Kurz & klar formulieren (1–3 Sätze).
- Optional Datum/Uhrzeit angeben („Heute 14–18 Uhr gesperrt“).

Wirkung in der App / im Web

- **Anzeigeort:** oberhalb der Spielbeschreibung als farbiges Hinweissfeld.
- **Starten:**
 - *Aktiv* ? Start möglich
 - *Hinweis* ? Start möglich
 - *Temporär deaktiviert* ? Start **nicht** möglich
- **Gaming-Feed:** Bei **Hinweis** und **Temporär deaktiviert** wird die Nachricht zusätzlich im Feed aller Nutzer angezeigt, die dem Scenario **folgen**.

Best Practices

- Nutze **Hinweis** für kurzfristige Einschränkungen (Wetter, Umleitungen).
- Nutze **Temporär deaktiviert**, wenn das Spiel aktuell **nicht sinnvoll spielbar** ist (z. B. Station defekt).
- Erwähne – wenn absehbar – **Zeitraumen** und ggf. **Alternative** (andere Route/Spiel).
- Nach Ende der Einschränkung Status wieder auf **Aktiv** setzen.

Beispiele für Nachrichten

- „Wegen Stadtfest heute bis 18 Uhr eingeschränkter Zugang zum 3. Checkpoint.“
- „Baustelle am Park. Bitte alternative Route über Nordtor nutzen.“
- „Starker Sturm: Spiel heute vorübergehend deaktiviert. Morgen voraussichtlich wieder aktiv.“

Hinweise für Teams

- Änderungen am Status greifen **sofort** nach Speichern.
- Prüfe bei Support-Fällen zuerst **Status + Nachricht**.
- In Listen/Maps bleibt das Spiel sichtbar; die **Startbarkeit** richtet sich nach dem Status.

Revision #2

Created 25 September 2025 19:21:18 by David Wright

Updated 30 September 2025 11:36:39 by David Wright