


# Spot aus Toolbox übernehmen

Mit **Spot aus Toolbox übernehmen** holst du bereits vor Ort erfasste Punkte (z. B. aus deiner Szenario-Toolbox) direkt ins **Storyboard** – ohne Koordinaten, Codes oder Medien noch einmal eintippen zu müssen.


## Spot aus Toolbox übernehmen

← Zurück zu Projekten


**Ordner**




**Hdjdbvdk**  
📍 52.303977, 10.489062 **Einfügen**  
🔗 SCN\_k5S **Einfügen**  
**Bearbeiten**



**Qr test**  
📄 Gehtdichnixan1247 **Einfügen**  
**Bearbeiten**



**Test Alt1**  
**Bearbeiten**



## Was kann übernommen werden?

- **Wegpunkt (GPS)** – Koordinaten, Name, optional Bild
- **QR-Code** – Wert (alphanumerisch), Name/Bild
- **NFC-Tag** – Wert (alphanumerisch), Name/Bild
- (optional) **Ordner/Projektzuordnung** wird als Tag/Notiz mitgegeben

Hinweis: Werte von QR/NFC bleiben **unverändert** übernommen. Koordinaten kommen 1:1 aus der Toolbox.

# So funktioniert's

1. **Modal öffnen** ? *Spot aus Toolbox übernehmen.*
  2. **Projekt/Ordner wählen** (oben per „Zurück zu Projekten“ navigierbar).
  3. In der Liste:
    - Vorschau, Name und Typ-Icon sehen (? GPS, ? QR, ? NFC).
    - **Einfügen** klicken, um den Spot zu übernehmen.
    - **Bearbeiten** öffnet den Spot in der Toolbox (falls du ihn vor der Übernahme anpassen willst).
  4. Nach dem Einfügen erscheint der passende **Feature-Dialog** im Storyboard:
    - **Wegpunkt:** Breiten-/Längengrad sind **vorgefüllt**; setze **Radius**, **Sichtbarkeit** und **Autoselect** und wähle die **Zielszene**.
    - **QR-Code:** **Wert** ist gesetzt; optional Zielszene wählen.
    - **NFC-Tag:** **Wert** ist gesetzt; optional Zielszene wählen.
  5. **Speichern** – fertig. Der Spot ist nun als Feature in deiner Szene.
- 

## Was wird genau übernommen?

- **Name** ? als interner Titel/Notiz
  - **Bild** (falls vorhanden) ? als Vorschau/Popup-Bild (je nach Feature)
  - **Koordinaten** (bei GPS-Spots)
  - **Code-Wert** (bei QR/NFC, unverändert)
  - **Metadaten** (Zeitstempel, Ordner) ? als Notiz
- 

## Doppelte Spots & Aktualisierung

- **Mehrfach übernehmen** ist möglich (z. B. gleicher QR an mehreren Stellen).
  - Änderungen in der **Toolbox nach der Übernahme** werden **nicht automatisch** ins Storyboard gespiegelt – bei Bedarf Spot erneut übernehmen.
- 

## Tipps aus der Praxis

- **Feldarbeit zuerst:** Scanne/erfasse draußen alle Punkte in der Toolbox, **sortiere sie in Ordner**, füge Fotos hinzu – danach importierst du sie flüssig ins Storyboard.
  - **Benennung:** Kurze, sprechende Namen („Brücke Nord – QR“, „Werkhalle – NFC“) erleichtern die Auswahl.
  - **Qualitätssicherung:** Vor dem Einfügen kurz **Bearbeiten** nutzen, um falsche Koordinaten oder Tippfehler im Code zu korrigieren.
  - **Team-Konsistenz:** Übernommene Wegpunkte sind „fixe“ Ziele – ideal, damit alle Spielenden denselben Punkt ansteuern.
-

# FAQ

## **Kann ich beim Einfügen die Zielszene frei wählen?**

Ja – die Toolbox gibt nur Daten vor. Die **Zielszene legst du im Storyboard** fest.

## **Was, wenn ein QR-/NFC-Wert gegen die Regeln verstößt?**

Beim Einfügen wird geprüft: **alphanumerisch, keine Leer-/Sonderzeichen**. Passe den Wert in der Toolbox an oder editiere ihn im Feature-Dialog.

## **Kann ich mehrere Spots auf einmal übernehmen?**

Aktuell **einzel**n per **Einfügen**. (Für Massenimporte: erst in der Toolbox sammeln und dann nacheinander übernehmen – geht sehr schnell.)

---

Revision #1

Created 27 September 2025 10:30:31 by David Wright

Updated 27 September 2025 10:32:03 by David Wright