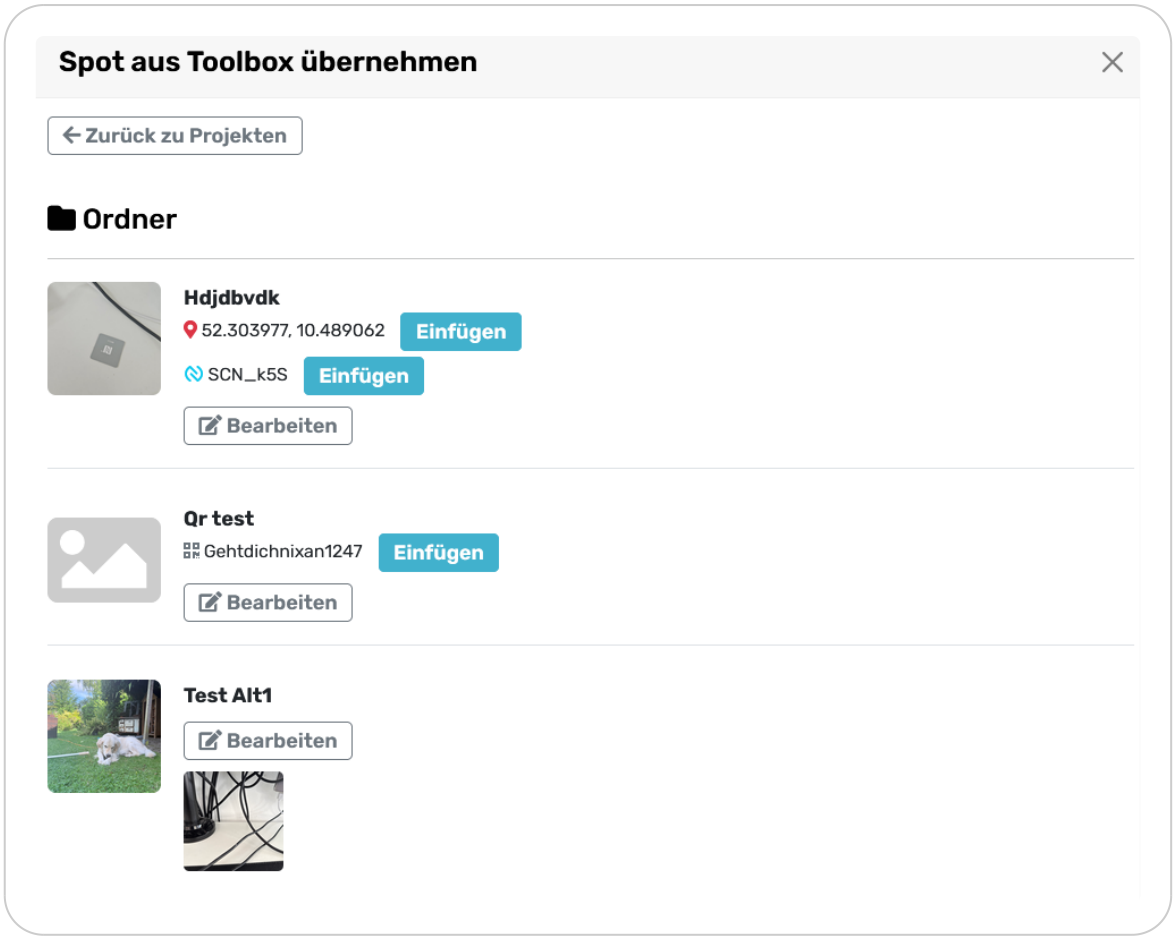
Spot aus Toolbox übernehmen

Mit **Spot aus Toolbox übernehmen** holst du bereits vor Ort erfasste Punkte (z. B. aus deiner Szenario-Toolbox) direkt ins **Storyboard** – ohne Koordinaten, Codes oder Medien noch einmal eintippen zu müssen.



Was kann übernommen werden?

- **Wegpunkt (GPS)** – Koordinaten, Name, optional Bild
- **QR-Code** – Wert (alphanumerisch), Name/Bild
- **NFC-Tag** – Wert (alphanumerisch), Name/Bild
- (optional) **Ordner/Projektzuordnung** wird als Tag/Notiz mitgegeben

> Hinweis: Werte von QR/NFC bleiben **unverändert** übernommen. Koordinaten kommen 1:1 aus der Toolbox.

So funktioniert’s

1. **Modal öffnen** ? *Spot aus Toolbox übernehmen*.
2. **Projekt/Ordner wählen** (oben per „Zurück zu Projekten“ navigierbar).
3. In der Liste:
   - Vorschau, Name und Typ-Icon sehen (? GPS, ? QR, ? NFC).
   - **Einfügen** klicken, um den Spot zu übernehmen.
   - **Bearbeiten** öffnet den Spot in der Toolbox (falls du ihn vor der Übernahme anpassen willst).
4. Nach dem Einfügen erscheint der passende **Feature-Dialog** im Storyboard:
   - **Wegpunkt**: Breiten-/Längengrad sind **vorgefüllt**; setze **Radius**, **Sichtbarkeit** und **Autoselect** und wähle die **Zielszene**.
   - **QR-Code**: **Wert** ist gesetzt; optional Zielszene wählen.
   - **NFC-Tag**: **Wert** ist gesetzt; optional Zielszene wählen.
5. **Speichern** – fertig. Der Spot ist nun als Feature in deiner Szene.

Was wird genau übernommen?

- **Name** ? als interner Titel/Notiz
- **Bild** (falls vorhanden) ? als Vorschau/Popup-Bild (je nach Feature)
- **Koordinaten** (bei GPS-Spots)
- **Code-Wert** (bei QR/NFC, unverändert)
- **Metadaten** (Zeitstempel, Ordner) ? als Notiz

Doppelte Spots & Aktualisierung

- **Mehrfach übernehmen** ist möglich (z. B. gleicher QR an mehreren Stellen).
- Änderungen in der **Toolbox nach der Übernahme** werden **nicht automatisch** ins Storyboard gespiegelt – bei Bedarf Spot erneut übernehmen.

Tipps aus der Praxis

- **Feldarbeit zuerst**: Scanne/erfasse draußen alle Punkte in der Toolbox, **sortiere sie in Ordner**, füge Fotos hinzu – danach importierst du sie flüssig ins Storyboard.
- **Benennung**: Kurze, sprechende Namen („Brücke Nord – QR“, „Werkhalle – NFC“) erleichtern die Auswahl.
- **Qualitätssicherung**: Vor dem Einfügen kurz **Bearbeiten** nutzen, um falsche Koordinaten oder Tippfehler im Code zu korrigieren.
- **Team-Konsistenz**: Übernommene Wegpunkte sind „fixe“ Ziele – ideal, damit alle Spielenden denselben Punkt ansteuern.

FAQ

Kann ich beim Einfügen die Zielszene frei wählen?
Ja – die Toolbox gibt nur Daten vor. Die **Zielszene legst du im Storyboard** fest.

Was, wenn ein QR-/NFC-Wert gegen die Regeln verstößt?
Beim Einfügen wird geprüft: **alphanumerisch, keine Leer-/Sonderzeichen**. Passe den Wert in der Toolbox an oder editiere ihn im Feature-Dialog.

Kann ich mehrere Spots auf einmal übernehmen?
Aktuell **einzeln** per **Einfügen**. (Für Massenimporte: erst in der Toolbox sammeln und dann nacheinander übernehmen – geht sehr schnell.)

Revision #1
Created 27 September 2025 10:30:31 by David Wright
Updated 27 September 2025 10:32:03 by David Wright