Schnellstart

In 10 Sekunden zur ersten Szene

> Dieser Quick-Start führt dich vom Login bis zur **laufenden Vorschau**.
> Du brauchst nur einen Account für **storyboard.scenario.app**.

---

1) Anmelden & Projekt öffnen

1. Öffne **storyboard.scenario.app** und logge dich ein.
2. Wähle ein vorhandenes Projekt **oder** erstelle ein neues.

Optional: Lege dir eine leere Arbeitsfläche („Canvas“) bereit, damit du die erste Szene frei platzieren kannst.

---

2) Erste Szene anlegen

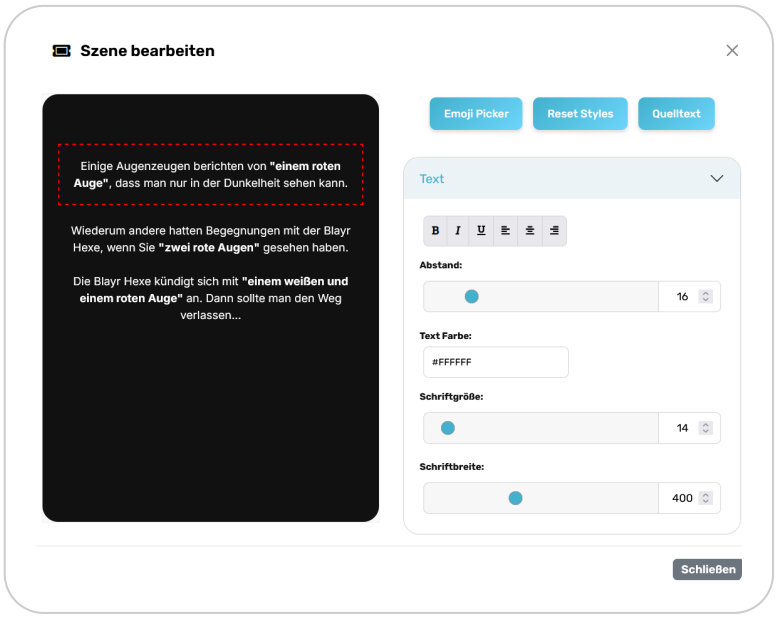
1. **Szene** aus der linken Leiste **auf das Canvas ziehen**.
2. Benenne die Szene (z. B. „Start“).
3. **Doppelklick** auf den **Vorschaubereich** der Kachel ? der **WYSIWYG-Editor** öffnet sich.
4. Fülle **Titel**, **Text**, optional **Medien** (Bild, Audio, Video) aus.
5. **Speichern**.

> Tipp: Halte Szenennamen kurz & sprechend – z. B. `Start`, `Brücke`, `Fundort_Tag`. Die erste Szene muss immer `[[Start]]`heißen.

---

3) Inhalte bearbeiten (WYSIWYG)

- Der **Vorschaubereich** in der Kachel zeigt dir sofort den Stand.
- Im Editor kannst du Formatierungen, Bilder, Audio/Video, Buttons etc. nutzen.
- Über **?/Ctrl + Z** rückgängig, **?/Ctrl + S** speichert.

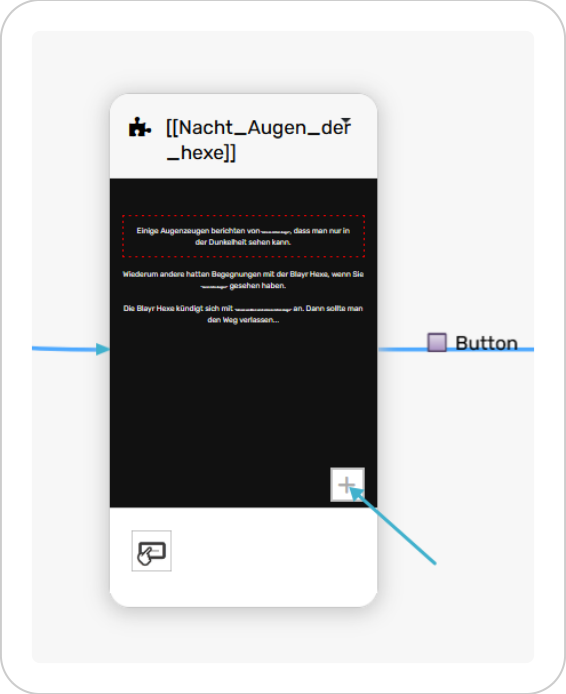


4) Szenen verbinden (Logik & Navigation)

Du kannst Szenen per **Funktion** miteinander verknüpfen – einfach **+** Button innerhalb der Kachel klicken.

Typische Verbindungen:

- **QR-Code:** Spielende scannen vor Ort einen Code ? nächste Szene.
- **Waypoint (Geo):** Eintritt in einen **Standort-Radius** schaltet die nächste Szene frei.
- **Dialog/Buttons:** Aus der Szene heraus per Button weiterleiten.
- **Zeit/Ereignis:** Verzögertes Freischalten, Hinweise, Inventar-Bedingungen.



> Best Practice: Baue kurze, klare Pfade. Lange Ketten erst testen, dann erweitern.

---

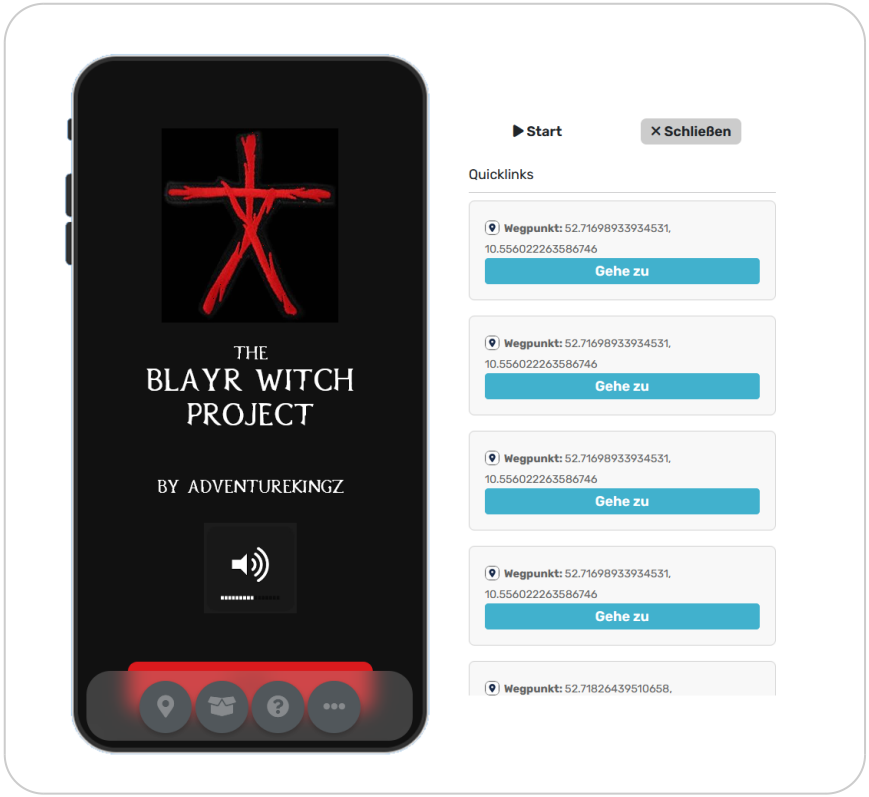
5) Medien & Extras

- **Bilder** (Poster), **Audio** (SFX, Voice), **Video** (mp4/YouTube) direkt an Szenen binden.
- Für **360°**, **Dialog V2**, **Embedded Audio/Video**: passendes Feature in der Szene öffnen und konfigurieren.
- **QR/NFC**: Codes/Tags im Editor hinterlegen und testen.

---

6) Testen in der Vorschau

1. Rechts oben **„Vorschau“** starten.
2. Durch den Flow klicken **oder** QR/Waypoint-Bedingungen mit den Test-Tools simulieren.
3. Ergebnisse notieren, Anpassungen vornehmen, erneut testen.



Mini-Cheat-Sheet

- **Drag & Drop**: Kacheln frei anordnen; mit Zoom/Fullscreen den Überblick behalten.
- **Doppelklick** auf Kachel-Vorschau: Szene im WYSIWYG öffnen.
- **Verbindungen**: Über die Funktionsliste hinzufügen oder bearbeiten.
- **Speichern**: **?/Ctrl + S**.
- **Rückgängig/Wiederholen**: **?/Ctrl + Z** / **?/Ctrl + Shift + Z**.

Häufige Fragen (kurz)

Nichts passiert in der Vorschau?
? Prüfe, ob eine **Verbindung** zur nächsten Szene existiert und ob Bedingungen (QR/Waypoint) **erfüllt** werden.

Waypoint triggert nicht?
? Radius groß genug? Test-Position in der Vorschau korrekt gesetzt?

QR führt ins Leere?
? Richtigen **Ziel-Knoten** gewählt? Szene veröffentlicht/gespeichert?

Nächste Schritte

- **Grundkonzepte** lesen (Szenen, Karte & Wegpunkte, Medien).
- **Features** im Detail durcharbeiten (Waypoint, QR, Dialog V2, 360°, Embedded Audio/Video).
- **Hacks & Tipps** für Performance und Feinschliff übernehmen.

Revision #6
Created 25 September 2025 19:21:16 by David Wright
Updated 25 September 2025 21:16:46 by David Wright