

Preis & Kalender

In diesem Bereich legst du fest, ob dein Szenario **kostenpflichtig** ist, verwaltest den **Buchungskalender** und (optional) erlaubst **Gast-Spiel** ohne Login.

Preis & Kalender

1 Preis

Preis

 €

2 Kalender

Kalender

3 Gast-Option

Spiel kann auch als **Gast** (ohne Login) gespielt werden

Dieses Feature ist nur mit einer [Enterprise/Education Lizenz](#) und ohne Preis/Kalender verfügbar.

1) Preis

- **Preis (EUR)** – Endpreis pro Buchung/Zeitslot.
- Sobald ein Preis gesetzt ist, wird ein **Kalender zwingend erforderlich** (Hinweis erscheint).

Voraussetzungen für Zahlungen

- Stripe-Zahlungen sind nur mit **Professional** oder **Enterprise** Lizenz verfügbar.
- Auszahlungen an Anbieter über **Stripe Connect**.
- Spiele können **kostenpflichtig nur mit Kalender** angeboten werden.
- **Auszahlung:** 60 % vom **Netto-Verkaufspreis** an den Anbieter, i. d. R. **innerhalb von 10 Tagen** nach Ablauf des gebuchten Termins.

Tipp: Preis wird pro **Zeitslot** hinterlegt (über die Kalender-Einstellungen).

2) Kalender

- **Kalender aktivieren/deaktivieren** – steuert, ob Buchungen möglich sind.

- **Kalender erstellen** – legt einen neuen Spiel-Kalender an.
- **Kalendereinstellungen** – Zeitslots, Kapazitäten, Preise, Stornoregeln.
- **Buchungen** – Einsicht in alle anstehenden/vergangenen Termine.
- **Benachrichtigung** – E-Mail/Push bei neuen Buchungen (sofern eingerichtet).

Wichtig

- **Preis gesetzt ? Kalender Pflicht.**
 - Ohne Kalender **keine kostenpflichtigen** Buchungen.
-

3) Gast-Option

- „**Spiel kann auch als Gast (ohne Login) gespielt werden**“
 - Verfügbar nur mit **Enterprise/Education** und ohne Preis/Kalender.
 - Ideal für niederschwellige Demos/Testläufe.
-

Workflows

Kostenlos spielbar

1. Preis leer lassen (0,00).
2. Kalender **deaktiviert** lassen.
3. Optional Gast-Option aktivieren (Enterprise/Education).

Bezahltes Spiel mit Terminen

1. Preis setzen (EUR).
 2. Kalender erstellen & konfigurieren (Slots, Kapazität, Preise).
 3. Stripe-Connect-Konto verbinden (Provider).
 4. Veröffentlichen.
-

FAQ

Warum ist der Kalender gesperrt, sobald ich einen Preis eintrage?

Er ist nicht gesperrt, sondern **erforderlich** – erst **Kalender erstellen/aktivieren**, dann ist Bezahlen/Buchen möglich.

Kann ich verschiedene Preise pro Slot vergeben?

Ja, über die **Kalendereinstellungen** (z. B. Hauptzeit/Happy-Hour).

Wie schnell erfolgt die Auszahlung?

In der Regel **innerhalb von 10 Tagen** nach dem **Ablauf des Termins** (Stripe-Connect).

Gast-Spiel mit Preis möglich?

Nein. Gast-Spiel ist nur **ohne** Preis/Kalender und nur bei **Enterprise/Education** erlaubt.

Ich nutze Privat-Kategorie – brauche ich einen Kalender?

Nur dann, wenn du einen **Preis** verlangst. Privat steuert die Sichtbarkeit, nicht die Buchbarkeit.

Revision #1

Created 30 September 2025 11:46:13 by David Wright

Updated 30 September 2025 11:48:06 by David Wright