Passwort-Abfrage innerhalb einer Szene

Wenn du eine eigene Passwort- oder Wertabfrage implementieren möchtest, dann erstelle zunächst eine neue, leere Szene.

1. Füge die Funktion "Javascript" hinzu:

```
    window.passwort = function () {

    let content = '<input type="text" id="passwort" name="name" required size="10"
placeholder="Passwort?">'

    $.confirm({
        title: 'Bitte gib ein gültiges Passwort ein:',
        content: content,
        buttons: {
            'Flug suchen': {
                text: 'Passwort prüfen',
                btnClass: 'btn-blue',
                action: function () {
                    var passwort = this.$content.find('#passwort').val();
                    if(!passwort){
                        $.alert('Bitte gib ein Passwort ein!');
                        return false;
                    }
                    if(passwort == "123456") {
                        // do something!
                        $.alert('Richtig!');
                        window.story.go('ZIELSZENE'); // Hier den Titel deiner Ziel-Szene
eingeben
                    } else {
                        $.alert('Das Passwort ' + name + ' ist leider falsch!');
                    }
                }
            },
```

```
            'Abbrechen': function () {
                //close
            },
        },
        onContentReady: function () {
            // bind to events
            var jc = this;
            this.$content.find('form').on('submit', function (e) {
                e.preventDefault();

            });
        }
    });
    };
```

2. Editiere in deiner Szene den HTML Code und füge folgenden Coder an einer beliebigen Stelle ein:

```
<button name="test" onClick="window.passwort();">Passwort</button>
```

Revision #1
Created 18 November 2024 13:43:10 by David Wright
Updated 28 September 2025 13:09:44 by David Wright