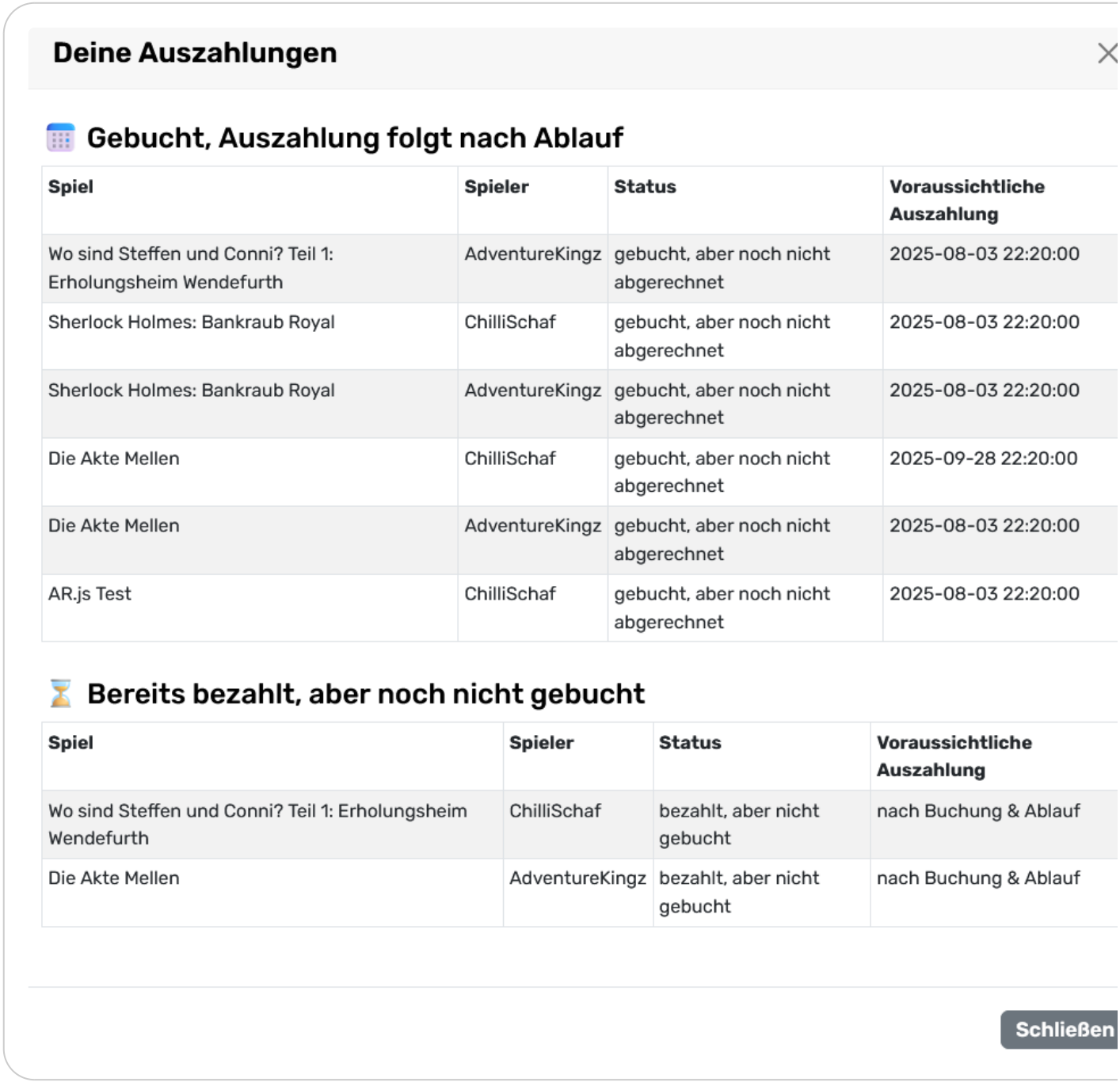
# Modul: Stripe-Zahlungen (via Stripe-Connect)

> Verfügbar in **Professional** und **Enterprise**.
> Voraussetzung: **aktive Lizenz** + verknüpftes **Stripe-Connect-Konto** (pro Organisation).

Mit Stripe kannst du **kostenpflichtige Spiele** anbieten (Buchungen **nur mit Kalender/Terminen**). Die **Preise** legst du **pro Spiel** und – falls gewünscht – **pro Zeitslot** fest.

---



**Deine Auszahlungen**

### 🗓️ Gebucht, Auszahlung folgt nach Ablauf

| Spiel | Spieler | Status | Voraussichtliche Auszahlung |
|---|---|---|---|
| Wo sind Steffen und Conni? Teil 1: Erholungsheim Wendefurth | AdventureKingz | gebucht, aber noch nicht abgerechnet | 2025-08-03 22:20:00 |
| Sherlock Holmes: Bankraub Royal | ChilliSchaf | gebucht, aber noch nicht abgerechnet | 2025-08-03 22:20:00 |
| Sherlock Holmes: Bankraub Royal | AdventureKingz | gebucht, aber noch nicht abgerechnet | 2025-08-03 22:20:00 |
| Die Akte Mellen | ChilliSchaf | gebucht, aber noch nicht abgerechnet | 2025-09-28 22:20:00 |
| Die Akte Mellen | AdventureKingz | gebucht, aber noch nicht abgerechnet | 2025-08-03 22:20:00 |
| AR.js Test | ChilliSchaf | gebucht, aber noch nicht abgerechnet | 2025-08-03 22:20:00 |

### ⏳ Bereits bezahlt, aber noch nicht gebucht

| Spiel | Spieler | Status | Voraussichtliche Auszahlung |
|---|---|---|---|
| Wo sind Steffen und Conni? Teil 1: Erholungsheim Wendefurth | ChilliSchaf | bezahlt, aber nicht gebucht | nach Buchung & Ablauf |
| Die Akte Mellen | AdventureKingz | bezahlt, aber nicht gebucht | nach Buchung & Ablauf |

Schließen

# Erlöse & Auszahlungen

- **Revenue-Split: 60 %** des **Netto-Verkaufspreises** gehen an den Anbieter (deine Organisation).
- **Auszahlung:** innerhalb von **10 Tagen** nach **Ablauf** des gebuchten Termins (nicht nach Kaufzeitpunkt).
- **Übersicht „Deine Auszahlungen“**
  - **Gebucht – Auszahlung folgt nach Ablauf:** künftige/abzurechnende Buchungen mit **voraussichtlichem Auszahlungsdatum**.
  - **Bereits bezahlt, aber noch nicht gebucht:** Zahlungen ohne verbindlichen Slot – Auszahlung **nach Buchung & Ablauf**.

> Steuern, Gebühren, Rückerstattungen oder Chargebacks werden gemäß Stripe-Einstellungen verrechnet.

---

# Einrichtung (Kurz)

1. **Lizenz prüfen:** Professional/Enterprise aktiv.
2. **Stripe Connect verbinden:** in **Organisation ? Abo & Lizenzen** (oder Commerce-Einstellungen).
3. **Kalender aktivieren** und **Zeitslots** anlegen.
4. **Preis festlegen:** im Spiel (Basispreis).
5. Veröffentlichung: Spiel **öffentlich** anbieten – Buchung & Zahlung laufen anschließend über Stripe.

---

# Workflow für Buchungen

1. Spieler:in wählt **Spiel + Zeitslot** ? bezahlt über Stripe.
2. Buchung erscheint im Kalender; Status in der Auszahlungsübersicht wird geführt.
3. **10 Tage nach Slot-Ablauf** wird die **Auszahlung** an dein Stripe-Konto angewiesen.

---

# Hinweise & Best Practices

- **Stornobedingungen** klar kommunizieren; Stornierung über die scenario.app vor Termin ablauf jederzeit möglich.
- **Preislogik**: Peak-Zeiten teurer, Off-Peak günstiger ? pro Slot definieren.
- **Accounting**: Exportiere Zahlungen/Buchungen für deine Buchhaltung; Statistik-Modul zeigt **Bestellungen & Umsatz** aggregiert.
- **Compliance**: Achte auf korrekte Steuereinstellungen in Stripe (Land, USt-Satz, Belege).
- **Support**: Bei fehlenden Auszahlungen zuerst **Slot-Ablaufdatum** und **10-Tage-Fenster** prüfen.

So bietest du deine Spiele „ready to sell“ an – mit klaren Auszahlungsfristen, flexiblen Preisen und automatischer Abwicklung über Stripe Connect.

---

Revision #3
Created 25 September 2025 19:21:18 by David Wright
Updated 28 September 2025 13:48:09 by David Wright