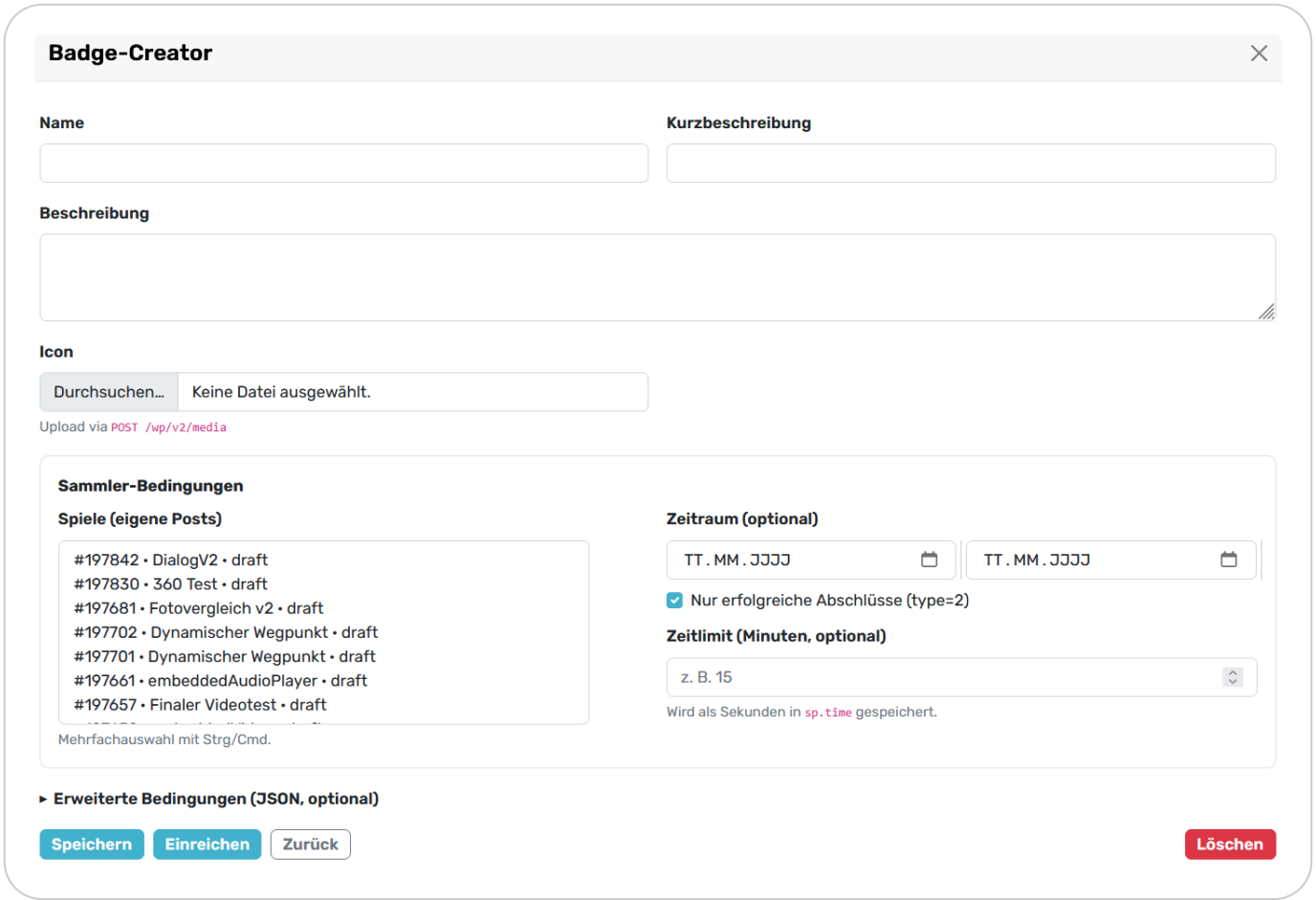
Modul: Badges (Belohnungen)

Badges sind **Auszeichnungen**, die **Spieler:innen automatisch** erhalten, wenn sie bestimmte **Leistungen** oder **Serien** schaffen – z. B.:

- eine **Serie von Spielen** einer Stadt/Route erfolgreich abschließen
- ein Spiel **unter einer Zielzeit** schaffen

> **Lizenz-Hinweis: Nur Nutzer:innen mit Storyboard-Lizenz** können eigene Badges **erstellen und einreichen**. Ohne Lizenz ist das **nicht** möglich.



Oberfläche

- **+ Neues Badge** – neues Badge anlegen.
- **Statusfilter** (rechts): **Entwurf** · **In Prüfung** · **Freigeschaltet**.

Badge anlegen (was du definierst)

- **Titel & Icon** (Grafik/Emoji) – Name und Erscheinungsbild der Auszeichnung.
- **Beschreibung** – kurz, wofür das Badge verliehen wird.
- **Kriterien/Regeln** – wann das Badge vergeben wird, z. B.:
  - **Serien-Kriterium:** *Alle Spiele aus Set X abgeschlossen*.
  - **Zeit-Kriterium:** *Spiel Y in ? N Minuten beendet*.

> Regeln greifen **automatisch** auf Basis der Spiel-Events (Start/Ende/Abbruch, Zeiten, usw.).

Workflow & Freigabe

1. **Erstellen**: Badge mit Titel, Icon, Beschreibung, Regeln.
2. **Einreichen**: Status **„In Prüfung“** (org-interner Review).
3. **Freigeben**: Nach Freigabe **„Freigeschaltet“** – Regeln sind aktiv.
4. **Vergabe**: Ab jetzt erhalten Spieler:innen das Badge **automatisch**, sobald die Kriterien erfüllt sind (auch über mehrere Spiele hinweg).

Anzeige & Wirkung

- Badges erscheinen bei Spieler:innen im **Profil / Erfolgsbildschirm** (je nach App-Ansicht) und können die **Motivation** steigern (Sammeln/Serien).
- Optional kannst du in deinen Spielen auf vorhandene Badges **referenzieren** („Schaff’s unter 45 min für **Speedrunner**!“).

Best Practices

- **Klar & erreichbar:** Regeln so formulieren, dass sie verstanden und realistisch erreichbar sind.
- **Progression:** Mischung aus **leicht** (schnelle Erfolgserlebnisse) und **selten/episch** (Langzeitmotivation).
- **Serien sinnvoll bündeln:** z. B. 3–5 thematisch passende Spiele.
- **Transparenz:** In Spieltexten kurz erklären, **wie** man das Badge bekommt.
- **Duplikate vermeiden:** Ähnliche Badges zusammenfassen oder staffeln (Bronze/Silber/Gold).

Rechte & Lizenzen (Kurz)

Aktion	Ohne Lizenz	Mit Storyboard-Lizenz
Badges erhalten (als Spieler:in)	?	?
Badge **erstellen**	–	?
Badge **einreichen** / Status ändern	–	?
Badge-Regeln pflegen	–	?

Revision #4
Created 28 September 2025 15:17:25 by David Wright
Updated 28 September 2025 15:21:27 by David Wright