KI-Generator

Der **KI-Generator** baut dir aus einer kurzen Beschreibung einen **Story-Entwurf** mit **Szenenstruktur, Titeln und Textideen**. Perfekt, um schnell vom leeren Board zu einem spielbaren Rohling zu kommen.

Felder

Beschreibe dein Szenario
Freitext-Prompt: Worum geht’s? Wo spielt es? Welche Orte/Elemente sollen vorkommen?
Beispiel:

> „Erstelle eine Geschichte vom verschwundenen Gold in der Braunschweiger Innenstadt, die zu den 3 wichtigsten Sehenswürdigkeiten führt.“

Max. Szenen
Obergrenze für die erzeugte Szenenzahl (z. B. *10*). Die KI versucht, darunter zu bleiben.

Sprache
Sprache des Entwurfs (z. B. *Deutsch*, *Englisch* …).

Tageslimit
Oben siehst du, wie viele **Generierungen heute** noch möglich sind (z. B. *0 verwendet • übrig: 20/Tag*).

Buttons

- **Generieren** – startet die Erstellung.
- **Abbrechen** – schließt ohne Ergebnis.

Ergebnis – was erzeugt wird

- **Szenen** mit **Titeln** und **Kurztexten/Dialogschnipseln**
- **lineare oder leichte Verzweigungen** (je nach Prompt)
- **Platzhalter** für Interaktionen (z. B. „Hier QR/Wegpunkt einsetzen“)
- **Ideen** für Hinweise, Rätsel oder Medien

> Der Entwurf ist absichtlich **leichtgewichtig**: Du verfeinerst danach Inhalte, fügst echte Trigger (Wegpunkt, QR/NFC), Medien und Logik hinzu.

Typischer Workflow

1. **Prompt schreiben** ? *Generieren*.
2. Entwurf prüfen: **Reihenfolge**, **Ton**, **Länge**.
3. Szenen öffnen und mit Features füllen (Wegpunkte, Dialoge, Eingaben, Medien …).
4. **Feintuning**: Namen, Orte, Hinweise, Inventar/Variablen ergänzen.
5. **Vorschau** starten und iterieren.

Gute Prompts – Tipps

- **Ort + Ziel + Stimmung**:
  „Outdoor-Rätsel für Familien im Stadtzentrum, 60–90 Min., freundlich-entspannt.“
- **Pflichtstationen nennen**:
  „Muss Rathaus, Dom und Burgplatz enthalten.“
- **Interaktionstypen** nennen**:**
  „Mind. 2 QR-Scans, 1 Foto-Challenge, 1 Dialog.“
- **Grenzen setzen**:
  „Max. 8 Szenen, keine Horror-Elemente, barrierearm formulieren.“

Bearbeiten & Regenerieren

- Du kannst **jeden erzeugten Knoten** (Szene/Notiz) normal bearbeiten.
- Unpassendes einfach löschen; bei Bedarf **erneut generieren** (gleicher oder angepasster Prompt).
- Mehrere Läufe lassen sich **kombinieren** (Entwürfe mischen).

Hinweise & Grenzen

- **Echtwelt-Daten** (Koordinaten, Öffnungszeiten etc.) sind **Platzhalter** – prüfe sie und setze echte Wegpunkte/Trigger.
- **Konsistenz**: Namen/Begriffe ggf. vereinheitlichen.
- **Urheberrecht**: Für Bilder/Audio/Video eigene Assets nutzen.
- **Datenschutz**: Keine sensiblen Personendaten in Prompts verwenden.

Kurz-Checkliste

- Klarer Prompt (Ort, Ziel, max. Szenen, Stil).
- Generieren ? Entwurf sichten.
- Features & Logik ergänzen.
- Vorschau testen, iterieren.

So kommst du in Minuten vom **Nichts** zu einem **spielbaren Grundgerüst** – und kannst dich aufs kreative Feintuning konzentrieren.

Revision #1
Created 28 September 2025 13:00:50 by David Wright
Updated 28 September 2025 13:05:03 by David Wright