Karten & Wegpunkte

Karten verbinden deine Story mit der realen Welt. **Wegpunkte** markieren Ziele auf der Karte und steuern Fortschritt.

Wegpunkt-Arten

- **Wegpunkt (statisch)**: Feste Koordinate (Lat/Lng) – ideal für reale Orte/Stationen.
- **Dynamischer Wegpunkt (Locationless)**: Ziel wird relativ zur Spielerlage oder mittels Suche (z. B. „nächste Kirche“) gesetzt.
- **QR/NFC als „Ort“**: Physischer Marker ersetzt GPS-Ankunft.

Grundworkflow

1. **Startpunkt setzen** (Release-Cockpit ? Standort).
2. **Wegpunkt-Feature** in der Szene hinzufügen:
   - Titel / Beschreibung
   - **Radius** (z. B. 30–50 m; Innenstadt kleiner, offenes Gelände größer)
   - Ggf. **Ankunfts-Aktion** (automatisch zur Zielszene springen, Hinweis zeigen)
3. **Zielszene** wählen (nach Erreichen).
4. **Test**: Vorschau + reales Gerät (GPS-Genauigkeit, Empfang).

UX-Tipps

- **Orientierung**: Kurze Anweisung („Gehe zur Brücke, Nordseite“), Bild hilft.
- **Sicherheitszonen**: Keine verbotenen/gefährlichen Bereiche als Ziel.
- **Radius balancieren**: klein = präzise, groß = frustarm; Umfeld entscheidet.
- **Offline-Fähigkeit**: Beschreibungen so formulieren, dass Weg ohne Karte machbar bleibt.

Dynamische Wegpunkte

- **Anwendungsfälle**: Stadtrallye ab beliebigem Start, spontane Routen.
- **Logik**: Ziel per API/Filter bestimmen ? Wegpunkt setzen ? Ankunft prüfen.
- **Fallback**: Wenn kein passendes Ziel gefunden ? alternative Aufgabe zeigen.

Zusammenspiel mit QR/NFC

- **Kombination**: GPS bringt zum Ort, **QR/NFC** bestätigt die Station.

- **Anti-Spoofing**: QR/NFC nur am Ort sichtbar/erreichbar platzieren; ggf. Code rotieren.

Karte & POIs

- **POIs im Release-Cockpit** (Parken, Treffpunkt, Einstieg).
- **In-Game Hinweis**: Adresse/Koordinate zusätzlich erwähnen.

Performance

- **Marker begrenzen**, Cluster nutzen.
- **Bilder komprimieren** (Kachel-Overlays, 360°).

FAQ

GPS springt? Größeren Radius wählen; hohen Gebäudecanyon beachten.
Kein Standortzugriff? Nutzerberechtigung erklären + alternative Hinweise geben.
Locationless unscharf? Suchfilter enger fassen oder Mindest-POI-Dichte prüfen.

Revision #2
Created 25 September 2025 19:21:16 by David Wright
Updated 30 September 2025 12:02:52 by David Wright