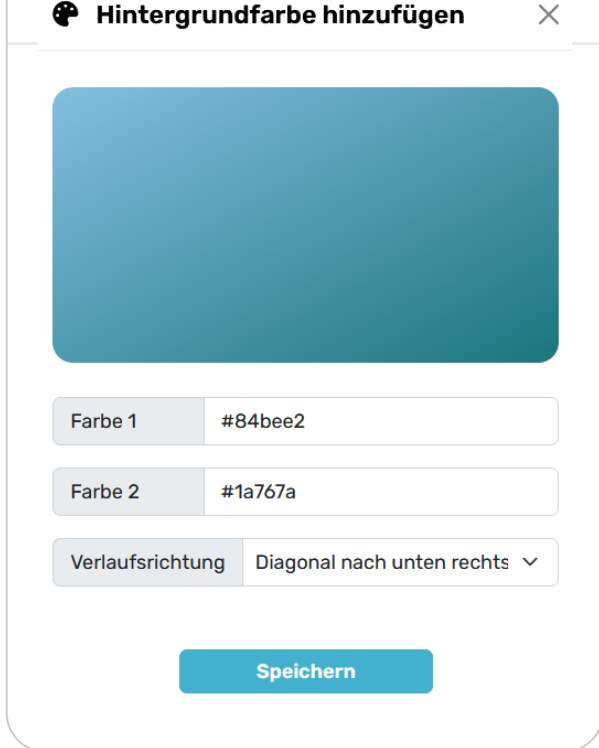


Hintergrundfarbe

Mit **Hintergrundfarbe** gibst du deiner Szene einen einfarbigen oder **zweifarbigen Verlauf**.

Hinweis: Wenn ein Hintergrundbild gesetzt ist, überschreibt es die Hintergrundfarbe (Bild hat Vorrang).



Hintergrundfarbe hinzufügen

Farbe 1 #84bee2

Farbe 2 #1a767a

Verlaufsrichtung Diagonal nach unten rechts

Speichern

Felder

Farbe 1 / Farbe 2

- Hex-Werte (#RRGGBB , z. B. #84bee2 , #1a767a).
- Für **einfarbig**: in beide Felder **denselben** Wert eintragen.

Verlaufsrichtung

- Steuert, wie der Verlauf verläuft:
 - **Horizontal** (links ? rechts)
 - **Vertikal** (oben ? unten)
 - **Diagonal nach unten rechts** (oben-links ? unten-rechts)
 - **Diagonal nach unten links** (oben-rechts ? unten-links)

Live-Vorschau oben zeigt das Ergebnis der aktuellen Auswahl.

Verhalten in der App

- Ohne Hintergrundbild füllt die Farbe/der Verlauf die Szene **vollflächig**.
 - **Mit Hintergrundbild** bleibt die Farbe unsichtbar (als Fallback im Hintergrund vorhanden).
 - Alle anderen Elemente (Texte, Buttons, Dialoge etc.) liegen **darüber**.
-

Design-Tipps

- **Kontrast:** Wähle Farben so, dass Texte/Buttons gut lesbar sind (ggf. helle/dunkle Varianten testen).
 - **Ruhige Flächen:** Sanfte Verläufe lenken weniger ab als harte Kontraste.
 - **Branding:** Nutze eure Primär- (z. B. #68bfd9) und Sekundärfarben konsistent über alle Szenen.
 - **Fallback:** Setze immer eine sinnvolle Hintergrundfarbe – falls ein Bild später entfernt wird, bleibt die Szene stimmig.
-

Kurz-Checkliste

1. Farben wählen (einfarbig = Farbe1 = Farbe2).
 2. Verlaufsrichtung festlegen.
 3. Vorschau prüfen ? **Speichern**.
 4. Falls **Hintergrundbild** aktiv ist: beachten, dass dieses die Farbe überlagert.
-

Revision #1

Created 26 September 2025 15:18:24 by David Wright

Updated 27 September 2025 13:52:48 by David Wright