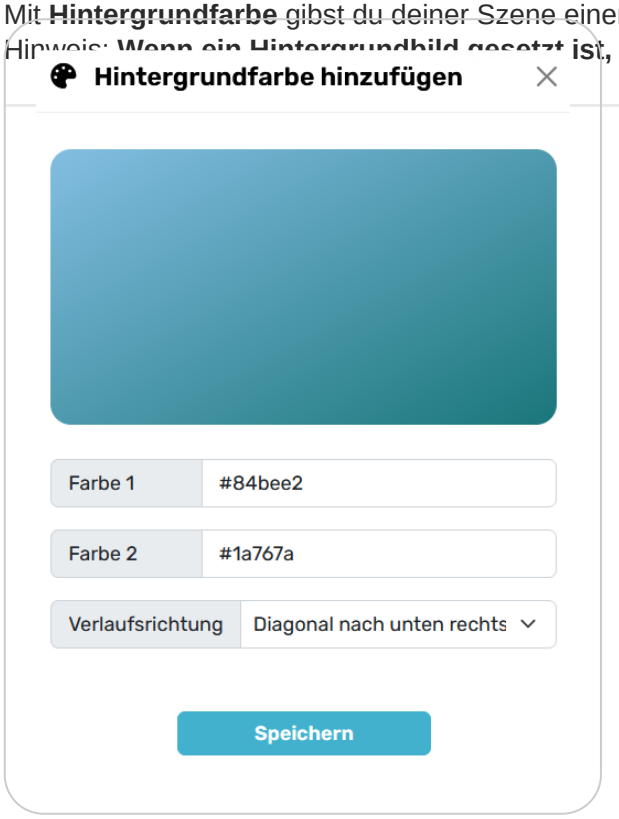
Hintergrundfarbe

Mit **Hintergrundfarbe** gibst du deiner Szene einen einfarbigen oder **zweifarbigen Verlauf**.
Hinweis: **Wenn ein Hintergrundbild gesetzt ist, überschreibt es die Hintergrundfarbe** (Bild hat Vorrang).



Felder

Farbe 1 / Farbe 2

- Hex-Werte (`#RRGGBB`, z. B. `#84bee2`, `#1a767a`).
- Für **einfarbig**: in beide Felder **denselben** Wert eintragen.

Verlaufsrichtung

- Steuert, wie der Verlauf verläuft:
  - **Horizontal** (links ? rechts)
  - **Vertikal** (oben ? unten)
  - **Diagonal nach unten rechts** (oben-links ? unten-rechts)
  - **Diagonal nach unten links** (oben-rechts ? unten-links)

Live-Vorschau oben zeigt das Ergebnis der aktuellen Auswahl.

Verhalten in der App

- Ohne Hintergrundbild füllt die Farbe/der Verlauf die Szene **vollflächig**.
- **Mit Hintergrundbild** bleibt die Farbe unsichtbar (als Fallback im Hintergrund vorhanden).
- Alle anderen Elemente (Texte, Buttons, Dialoge etc.) liegen **darüber**.

Design-Tipps

- **Kontrast**: Wähle Farben so, dass Texte/Buttons gut lesbar sind (ggf. helle/dunkle Varianten testen).
- **Ruhige Flächen**: Sanfte Verläufe lenken weniger ab als harte Kontraste.
- **Branding**: Nutze eure Primär- (z. B. `#68bfdd`) und Sekundärfarben konsistent über alle Szenen.
- **Fallback**: Setze immer eine sinnvolle Hintergrundfarbe – falls ein Bild später entfernt wird, bleibt die Szene stimmig.

Kurz-Checkliste

1. Farben wählen (einfarbig = Farbe1 = Farbe2).
2. Verlaufsrichtung festlegen.
3. Vorschau prüfen ? **Speichern**.
4. Falls **Hintergrundbild** aktiv ist: beachten, dass dieses die Farbe überlagert.

Revision #1
Created 26 September 2025 15:18:24 by David Wright
Updated 27 September 2025 13:52:48 by David Wright