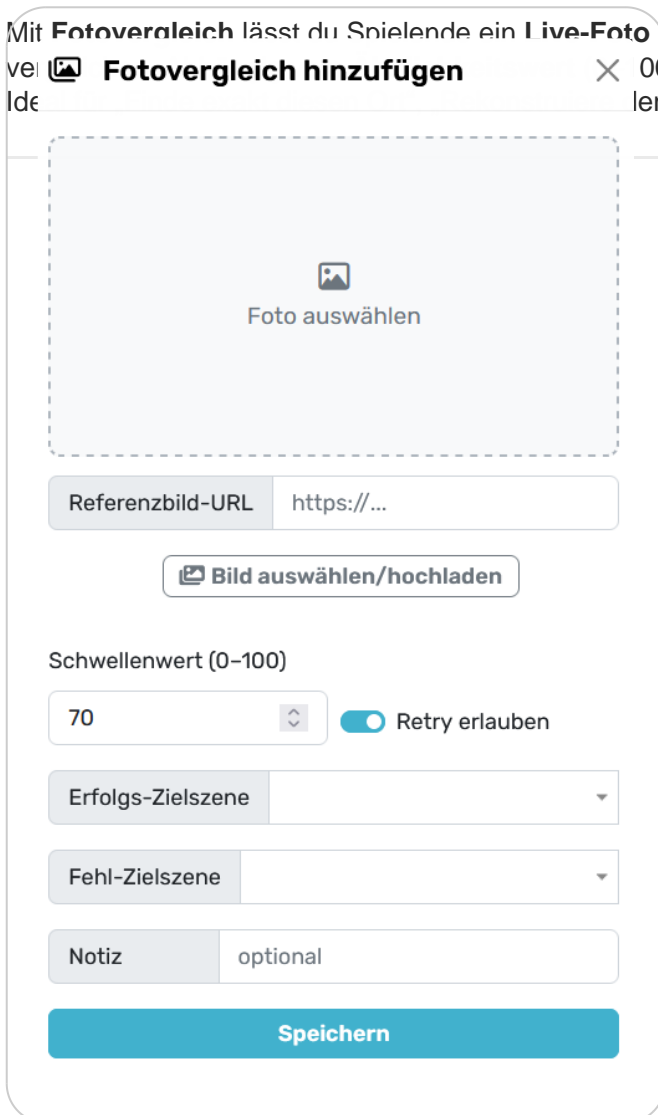


Fotovergleich (photoCompare)

Mit **Fotovergleich** lässt du Spielende ein **Live-Foto** aufnehmen und es automatisch mit einem **Referenzbild** vergleichen. **Fotovergleich hinzufügen** (00) leitest du in eine **Erfolgs-** oder **Fehl-Zielszene** weiter. **Referenzbild-URL** oder **Bild auswählen/hochladen** (Blickwinkel“ oder „Suche dieses Objekt“).



The screenshot shows a form for the photoCompare feature. It includes a dashed box for selecting a photo, a text input for the reference image URL, a button to select or upload an image, a threshold value input set to 70, a 'Retry erlauben' toggle, dropdown menus for success and failure target scenes, a 'Notiz' field with the value 'optional', and a blue 'Speichern' button.

Felder

Referenzbild-URL / Bild auswählen/hochladen

Wähle oder lade das **Referenzfoto**, mit dem verglichen wird. (Dieses Bild ist die „richtige“ Vorlage.)

Schwellenwert (0–100)

Grenzwert, ab dem der Vergleich als **bestanden** gilt.

- **Niedriger** = toleranter (leichter zu schaffen)
- **Höher** = strenger (exaktere Übereinstimmung nötig)
Richtwerte: Stadt/Outdoor **60–75**, Innenraum/markante Motive **70–85**.

Retry erlauben

- **An:** Nach Fehlversuch darf sofort **neu fotografiert** werden.
- **Aus:** Bei Fehlversuch geht's direkt in die **Fehl-Zielszene**.

Erfolgs-Zielszene

Szene, die bei **erreichtem Schwellenwert** geöffnet wird.

Fehl-Zielszene

Szene, die bei **nicht erreichtem Schwellenwert** geöffnet wird (Tipp/Hinweis, erneute Anweisung).

Notiz (optional)

Interne Notiz für die Redaktion (wird Spielern nicht angezeigt).

Verhalten in der App

1. Die App öffnet die **Kamera** und zeigt das **Referenzbild** als Vorschau/Leithilfe.
2. Das Team macht ein Foto ? die App berechnet einen **Ähnlichkeitswert (0–100)**.
3. **Wert ? Schwellenwert ? Erfolgs-Zielszene**.
4. **Wert < Schwellenwert ?**
 - mit **Retry**: neuer Versuch möglich,
 - ohne **Retry**: **Fehl-Zielszene**.

Hinweis: Kamera-/Speicherrechte müssen erlaubt sein. Für diese Funktion ist zwingend eine Internetverbindung erforderlich. Der Fotovergleich erfolgt per künstlicher Intelligenz.

Gute Praxis & Tipps

- **Referenz wählen:** Klare, kontrastreiche Motive mit unverwechselbaren Kanten/Strukturen funktionieren am besten.
 - **Bildaufbau:** Referenz möglichst **frontal** und ohne starke Perspektiv-Verzerrung anlegen.
 - **Toleranz:** Starte mit **70** und teste vor Ort; bei wechselndem Licht/GPS-Drift ggf. **65–75** wählen.
 - **Hinweise kombinieren:** Gib optional **Hinweise** in der Szene („Stell dich an den Poller“, „Schwenke leicht nach links“).
 - **Fehl-Pfad nützlich machen:** In der **Fehl-Zielszene** kurze Tipps + Button „Erneut versuchen“ (falls Retry aus).
 - **Performance:** Große Referenzbilder werden automatisch skaliert; sinnvolle Uploadgröße ? **2000px** Kantenlänge.
 - **Datenschutz:** Auf öffentlichen Plätzen keine identifizierbaren Personen als Referenz verwenden.
-

Kurz-Workflow

1. **Referenzbild** wählen/hochladen.
2. **Schwellenwert** setzen (z. B. 70).
3. **Retry** entscheiden.
4. **Erfolgs-** und **Fehl-Zielszene** festlegen.
5. **Speichern** und **vor Ort testen** – Schwelle ggf. feinjustieren.

So machst du reale Orte/Objekte spielrelevant – präzise, motivierend und leicht verständlich.

Revision #2

Created 25 September 2025 19:21:17 by David Wright

Updated 27 September 2025 15:25:33 by David Wright