

Foto-Challenge

Mit der **Foto-Challenge** sollen Spielende ein **neues Foto** aufnehmen, das zu deiner **Aufgabenbeschreibung** passt (z. B. „Brücke **und** Kirchturm gemeinsam im Bild“). Das Foto wird automatisch bewertet; je nach **Score** (0–100) leitest du in eine **Erfolgs-** oder **Fehl-Zielszene** weiter.

Foto-Challenge hinzufügen ✕

Aufgabenbeschreibung

z. B. Brücke und Kirche gemeinsam im Bild...

Schwellenwert (0–100)

70 Retry erlauben

Erfolgs-Zielszene ▾

Fehl-Zielszene ▾

Notiz optional

Speichern

Felder

Aufgabenbeschreibung

Kurze, klare Anweisung, was auf dem Foto zu sehen sein soll.

Beispiele:

- „Rotes Fahrrad **vor** dem Brunnen“
- „Zwei Straßenschilder **im selben Bild**“
- „Teammitglied hält Ticket **lesbar** in die Kamera“

Schwellenwert (0–100)

Grenze, ab der die Challenge als **bestanden** gilt.

- **Niedriger** = toleranter, **höher** = strenger.
- Praxiswerte: Outdoor 60–75, nahe/klare Motive 70–85.

Retry erlauben

- **An:** Nach Fehlversuch direkt **neues Foto** möglich.
- **Aus:** Bei Fehlversuch geht es sofort in die **Fehl-Zielszene**.

Erfolgs-Zielszene / Fehl-Zielszene

Szenen für **bestehen** bzw. **nicht bestehen** (z. B. „Gut gemacht!“ / „Versuch's noch mal – Tipp“).

Notiz (optional)

Interne Redaktionsnotiz (für dich, nicht sichtbar im Spiel).

Verhalten in der App

1. Die App öffnet die **Kamera** und zeigt die Aufgabenbeschreibung.
2. Nach dem Auslösen wird das Bild **automatisch bewertet** (Score 0–100).
3. **Score ? Schwellenwert ? Erfolgs-Zielszene.**
4. **Score < Schwellenwert ?** mit **Retry** neuer Versuch, sonst **Fehl-Zielszene.**
5. (Optionales Projektverhalten) Aufgenommene Fotos können im **Verlauf/Upload** erscheinen.

Kamera-/Speicherrechte müssen erlaubt sein. Diese Funktion erfordert zwingend eine Internetverbindung. Die Aufgabenprüfung erfolgt mit künstlicher Intelligenz.

Gute Aufgaben schreiben (wirkt direkt auf den Score)

- **Konkret statt vage:** „Brücke **und** Kirche im selben Bild“ statt „Macht ein schönes Foto“.
 - **Objekte & Beziehungen nennen:** „Person hält **Zeitung vor** Café-Schild“.
 - **Zählwörter verwenden:** „**Zwei** Straßenschilder“, „**eine** rote Blume“.
 - **Meide Negationen:** „ohne Menschen“ ist schwer zuverlässig prüfbar – besser positiv formulieren.
 - **Lesbarkeit/Qualität:** Wenn Text erkennbar sein soll, schreibe „**Text lesbar**“.
 - **Kontext nutzen:** Ortsmerkmale (Brunnen, Turm, Logo) sind leichter prüfbar als Stimmungen.
-

Praxis-Tipps

- **Schwelle testen:** Starte mit **70** und prüfe vor Ort unterschiedliche Licht-/Winkel-Situationen.
 - **Hinweise kombinieren:** Nutze das **Hinweise**-Feature, falls Teams häufiger scheitern.
 - **Cheat-Sicherheit:** Galerie-Import deaktivieren (falls Projektoption vorhanden) ? nur **Live-Foto.**
 - **Klare Kommunikation:** Kurz sagen, was bei Misserfolg passiert („Du kannst es gleich nochmal versuchen“).
 - **Datenschutz:** Keine identifizierbaren Personen als Pflichtobjekt in sensiblen Bereichen.
-

Kurz-Workflow

1. **Aufgabenbeschreibung** formulieren.
2. **Schwellenwert** setzen (z. B. 70), **Retry** wählen.
3. **Erfolgs-** und **Fehl-Zielszene** festlegen.
4. Speichern und **vor Ort testen** ? Schwelle ggf. feinjustieren.

So baust du flexible Foto-Missionen, die ohne Referenzbild auskommen und trotzdem automatisch bewertet werden.

Revision #1

Created 27 September 2025 15:27:34 by David Wright

Updated 27 September 2025 15:29:03 by David Wright