

Beschreibung & Informationen

Im Bereich **Beschreibung** erklärst du dein Szenario für Spieler. Es gibt zwei Reiter:

- **Handlung** – Story-Teaser: Worum geht's? Was ist die Mission?
- **Informationen** – Praktisches: Startpunkt, Dauer, Sprache, Ausrüstung, Sicherheit usw.

Beide Texte erscheinen in der Detailansicht des Spiels (App/Web). *Handlung* steht oben, *Informationen* darunter.

Beschreibung

Handlung **Informationen**

Schreib eine Einleitung zu deiner Geschichte.

Handlung

Ziel: Neugierig machen und den Einstieg setzen.

Empfehlungen

- Länge: **400–800 Zeichen** (3–6 Sätze).
- Schreibe im **Präsens** und **aktiv** („Du folgst...“, „Finde...“).
- Vermeide Spoiler; nenne **Hook + Setting + Ziel**.
- Optional: 1–2 passende Emojis für Stimmung (??????).

Beispiel

Eine alte Spur führt dich entlang des Staudamms. In vergessenen Notizen taucht der Name *Wendefurth* auf – und ein verschlüsselter Hinweis. Finde die Marker, löse die Rätsel und entscheide, wem du trauen kannst. Bist du bereit?

Informationen

Ziel: Erwartungsmanagement & Orientierung.

Checkliste (frei anpassen)

- **Startpunkt:** Adresse/Koordinaten, Treffpunkt, Parken/ÖPNV
- **Dauer:** ca. 60–90 min (je nach Tempo)
- **Teamgröße/Alter:** z. B. 1–5 Personen, ab 10+
- **Ausrüstung:** geladener Akku, Kopfhörer, Taschenlampe bei Dämmerung
- **Gelände/Barrierefreiheit:** Treppen/Steigung, Schotter, indoor/outdoor
- **Öffnungszeiten/Hinweise:** Zutritt nur bis 20 Uhr, Wetterabhängigkeit
- **Sicherheit/Regeln:** Betreten auf eigene Gefahr, Privatgelände meiden, keine Kletteraktionen
- **Sprache(n):** DE / EN

Tip: Nutze kurze Absätze oder Aufzählungen – das verbessert die Lesbarkeit auf dem Handy.

Formatierung & Tipps

- **Klartext reicht.** Fett/Kursiv/Listen sind möglich, halte es schlicht.
- Keine externen Links zu Ticketshops o. ä. (Verkauf läuft über „Preis & Kalender“).
- **Ton:** freundlich, motivierend; vermeide interne Begriffe und Technik-Jargon.
- Prüfe nach dem Speichern die **Vorschau**.

Häufige Fragen

Wo erscheint die Nachricht aus „Status“?

Als Banner **über** der Beschreibung. Sie kann Start erlauben oder sperren (siehe *Status*).

Mehrsprachig?

Wenn dein Spiel mehrere Sprachen hat, pflege Handlung/Informationen je Sprache entsprechend deiner Projekteinrichtung.

Mini-Vorlage (zum Kopieren)

Handlung

Du erhältst eine mysteriöse Nachricht aus Wendefurth. Folge versteckten Markern am Stausee, knacke Codes und finde heraus, was damals geschah. Schaffst du es in 60 Minuten?
?????

Informationen

- **Start:** Parkplatz Wendefurth, Am Stausee 1
- **Dauer:** ca. 60–90 min • **Team:** 1–5 • **Alter:** 10+
- **Ausrüstung:** Smartphone mit Daten, Kopfhörer, Taschenlampe bei Dämmerung
- **Gelände:** überwiegend eben, einzelne Stufen
- **Hinweis:** Bei Sturm/Unwetter nicht spielen • Privatflächen meiden

Stand: aktuell. UI-Bezeichnungen können leicht variieren; die Funktion ist identisch.

Revision #2

Created 25 September 2025 19:21:18 by David Wright

Updated 30 September 2025 11:38:32 by David Wright