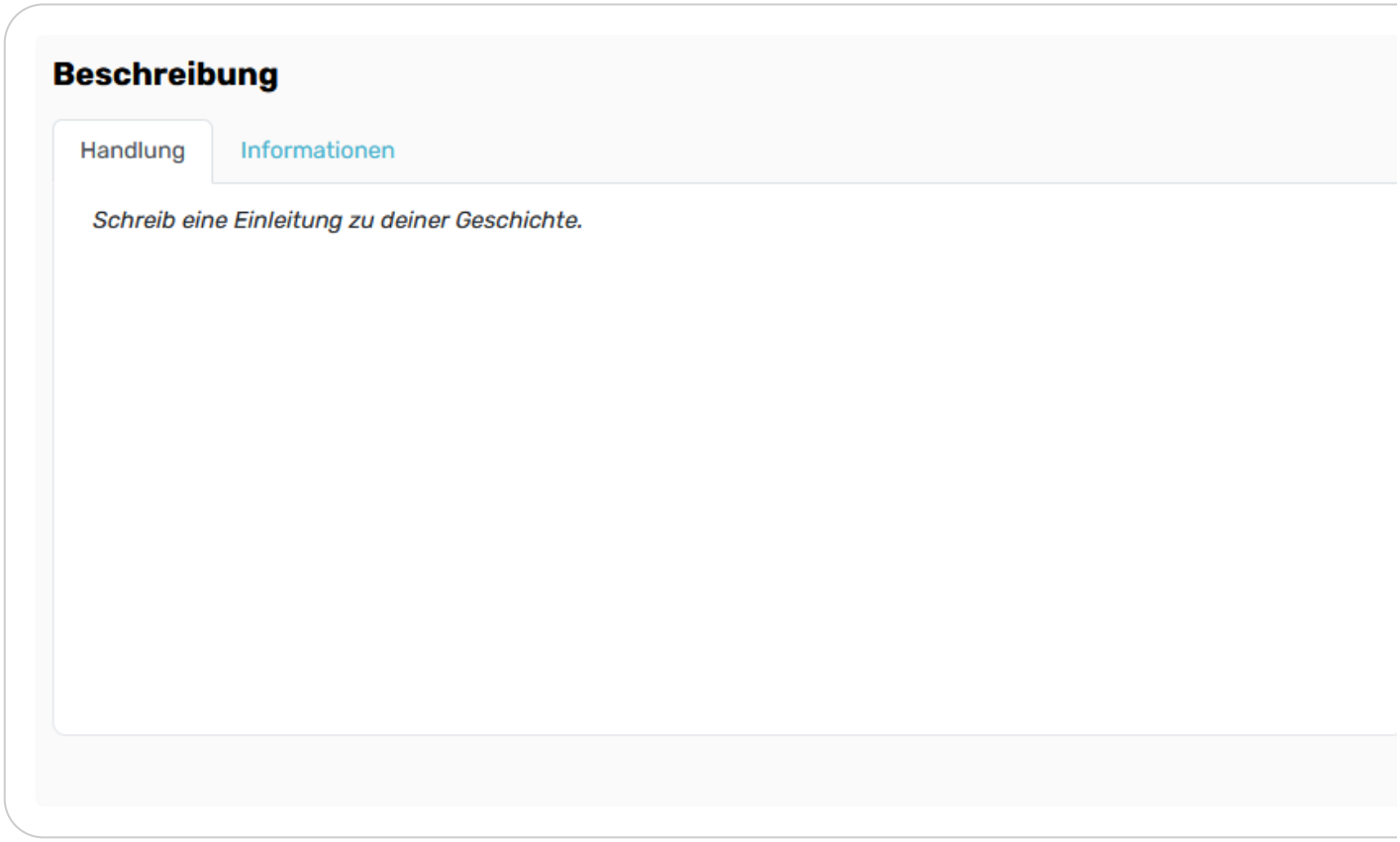
Beschreibung & Informationen

Im Bereich **Beschreibung** erklärst du dein Scenario für Spieler. Es gibt zwei Reiter:

- **Handlung** – Story-Teaser: Worum geht’s? Was ist die Mission?
- **Informationen** – Praktisches: Startpunkt, Dauer, Sprache, Ausrüstung, Sicherheit usw.

Beide Texte erscheinen in der Detailansicht des Spiels (App/Web). *Handlung* steht oben, *Informationen* darunter.



Handlung

Ziel: Neugierig machen und den Einstieg setzen.

Empfehlungen

- Länge: **400–800 Zeichen** (3–6 Sätze).
- Schreibe im **Präsens** und **aktiv** („Du folgst…“, „Finde…“).
- Vermeide Spoiler; nenne **Hook + Setting + Ziel**.
- Optional: 1–2 passende Emojis für Stimmung (??????).

Beispiel

> Eine alte Spur führt dich entlang des Staudamms. In vergessenen Notizen taucht der Name *Wendefurth* auf – und ein verschlüsselter Hinweis. Finde die Marker, löse die Rätsel und entscheide, wem du trauen kannst. Bist du bereit?

Informationen

Ziel: Erwartungsmanagement & Orientierung.

Checkliste (frei anpassen)

- **Startpunkt:** Adresse/Koordinaten, Treffpunkt, Parken/ÖPNV
- **Dauer:** ca. 60–90 min (je nach Tempo)
- **Teamgröße/Alter:** z. B. 1–5 Personen, ab 10+
- **Ausrüstung:** geladener Akku, Kopfhörer, Taschenlampe bei Dämmerung
- **Gelände/Barrierefreiheit:** Treppen/Steigung, Schotter, indoor/outdoor
- **Öffnungszeiten/Hinweise:** Zutritt nur bis 20 Uhr, Wetterabhängigkeit
- **Sicherheit/Regeln:** Betreten auf eigene Gefahr, Privatgelände meiden, keine Kletteraktionen
- **Sprache(n):** DE / EN

Tipp: Nutze kurze Absätze oder Aufzählungen – das verbessert die Lesbarkeit auf dem Handy.

Formatierung & Tipps

- **Klartext reicht.** Fett/Kursiv/Listen sind möglich, halte es schlicht.
- Keine externen Links zu Ticketshops o. ä. (Verkauf läuft über „Preis & Kalender“).
- **Ton:** freundlich, motivierend; vermeide interne Begriffe und Technik-Jargon.
- Prüfe nach dem Speichern die **Vorschau**.

Häufige Fragen

Wo erscheint die Nachricht aus „Status“?
Als Banner **über** der Beschreibung. Sie kann Start erlauben oder sperren (siehe *Status*).

Mehrsprachig?
Wenn dein Spiel mehrere Sprachen hat, pflege Handlung/Informationen je Sprache entsprechend deiner Projekteinrichtung.

Mini-Vorlage (zum Kopieren)

Handlung

> Du erhältst eine mysteriöse Nachricht aus Wendefurth. Folge versteckten Markern am Stausee, knacke Codes und finde heraus, was damals geschah. Schaffst du es in 60 Minuten? ?????

Informationen

- **Start:** Parkplatz Wendefurth, Am Stausee 1
- **Dauer:** ca. 60–90 min • **Team:** 1–5 • **Alter:** 10+
- **Ausrüstung:** Smartphone mit Daten, Kopfhörer, Taschenlampe bei Dämmerung
- **Gelände:** überwiegend eben, einzelne Stufen
- **Hinweis:** Bei Sturm/Unwetter nicht spielen • Privatflächen meiden

---

Stand: aktuell. UI-Bezeichnungen können leicht variieren; die Funktion ist identisch.

Revision #2
Created 25 September 2025 19:21:18 by David Wright
Updated 30 September 2025 11:38:32 by David Wright