

# Attribute

Im Bereich **Attribute** beschreibst du Spielrahmen und Anspruch. Die Werte erscheinen in der öffentlichen Detailansicht und werden in Suche/Filtern genutzt.

## Attribute

Teamgröße

Alter

Zeit

Schwierigkeit

Gelände

**Hinweis zu den Attributen:**

- **Teamgröße:** Empfohlene maximale Spielerzahl.
- **Alter:** Mindestalter-Empfehlung (z. B. 0+ = keine Einschränkung).
- **Zeit:** Ungefähre Spieldauer in Minuten.
- **Schwierigkeit:** 1 = sehr leicht, 5 = sehr schwer.
- **Gelände:** 1 = sehr leicht/stadttauglich, 5 = anspruchsvoll/uneben.

## Felder

- **Teamgröße**  
Empfohlene **maximale** Spielerzahl (z. B. 1–6). Richtwert, kein Hard-Limit.
- **Alter**  
**Mindestalter-Empfehlung.** 0+ heißt: keine Einschränkung.
- **Zeit**  
Ungefähre **Spieldauer in Minuten** (vom Start bis Ziel, ohne Pausen).  
*Hinweis für Shorties:* muss < **15 Minuten** bleiben.
- **Schwierigkeit**  
Rätsel-/Logikanspruch **1–5**  
1 = sehr leicht · 5 = sehr schwer.
- **Gelände**  
Physische Anforderungen **1–5**  
1 = sehr leicht/stadttauglich · 5 = anspruchsvoll/uneben/Steigung.

Die runden Badges zeigen den aktuellen Wert (Icon + Zahl). Regler/Eingabefeld aktualisieren die Anzeige live.

# Wirkung in der App

- Werte werden auf der **Detailseite** angezeigt und in **Filtern** (z. B. „Dauer ? 60 min“, „Schwierigkeit 3–4“) verwendet.
  - Konservative Angaben helfen Enttäuschungen zu vermeiden (lieber **eine Stufe höher** bewerten).
- 

## Empfehlungen

- **Teamgröße:** Plane realistisch (Kommunikation, Wartezeiten).
  - **Alter:** Inhalt, Weg, Verkehr, Dunkelheit berücksichtigen.
  - **Zeit:** Interne Testläufe + 10–20 % Puffer.
  - **Schwierigkeit:** Mischungen möglich, bewerte den **durchschnittlichen** Anspruch.
  - **Gelände:** Nenne Besonderheiten zusätzlich in *Beschreibung ? Informationen* (Treppen, Steigung, Nacht, Taschenlampe o. Ä.).
- 

## FAQ

### Warum ist meine Zeitangabe wichtig?

Sie steuert Erwartung & Filter. Zu niedrige Zeiten führen zu Abbrüchen/negativen Bewertungen.

### Ändert die Teamgröße die Spielmechanik?

Nein, sie ist eine Empfehlung. Mechaniken steuerst du im Storyboard.

### Kann ich 0 bei Zeit angeben?

Nein – setze eine realistische Mindestdauer. Für sehr kurze Inhalte nutze **Shorties** (< 15 min).

---

Revision #1

Created 30 September 2025 11:43:56 by David Wright

Updated 30 September 2025 11:44:40 by David Wright