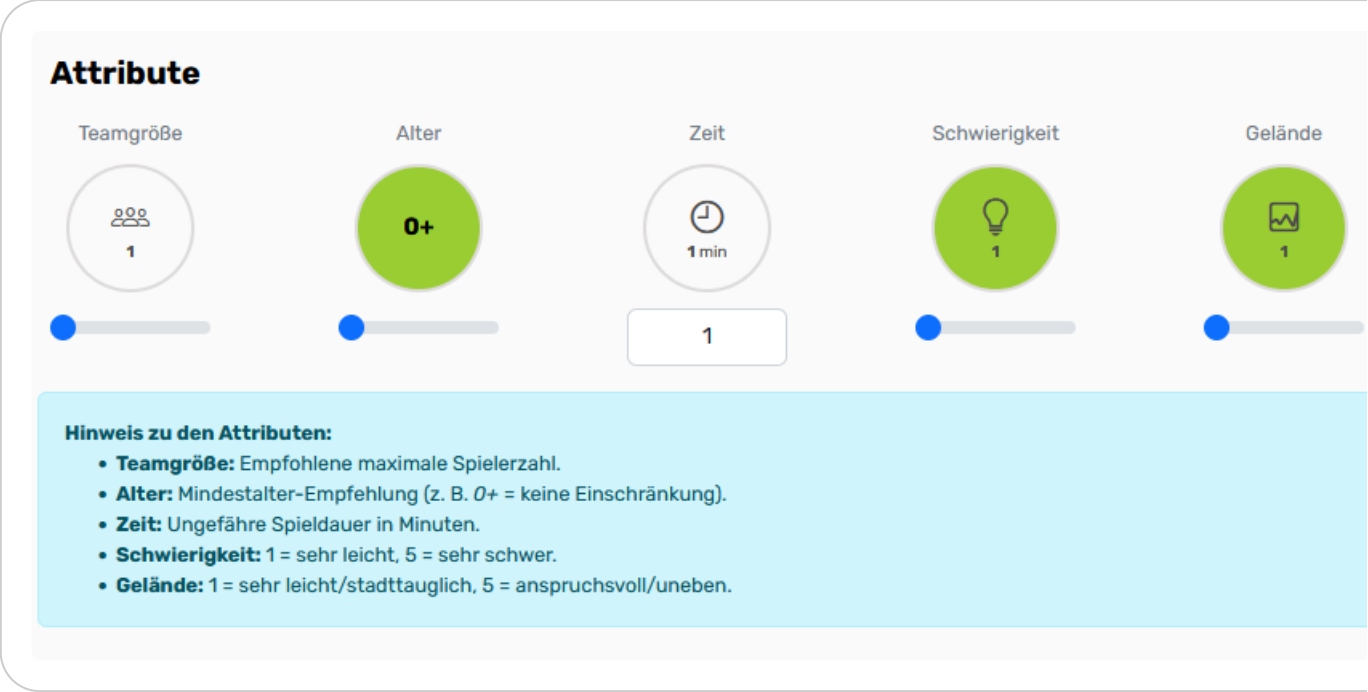
Attribute

Im Bereich **Attribute** beschreibst du Spielrahmen und Anspruch. Die Werte erscheinen in der öffentlichen Detailansicht und werden in Suche/Filtern genutzt.



Felder

- **Teamgröße**
  Empfohlene **maximale** Spielerzahl (z. B. 1–6). Richtwert, kein Hard-Limit.
- **Alter**
  Mindestalter-Empfehlung. `0+` heißt: keine Einschränkung.
- **Zeit**
  Ungefähre **Spieldauer in Minuten** (vom Start bis Ziel, ohne Pausen).
  Hinweis für Shorties: muss **< 15 Minuten** bleiben.
- **Schwierigkeit**
  Rätsel-/Logikanspruch **1–5**
  `1 = sehr leicht` · `5 = sehr schwer`.
- **Gelände**
  Physische Anforderungen **1–5**
  `1 = sehr leicht/stadttauglich` · `5 = anspruchsvoll/uneben/Steigung`.

Die runden Badges zeigen den aktuellen Wert (Icon + Zahl). Regler/Eingabefeld aktualisieren die Anzeige live.

Wirkung in der App

- Werte werden auf der **Detailseite** angezeigt und in **Filtern** (z. B. „Dauer ? 60 min“, „Schwierigkeit 3–4“) verwendet.
- Konservative Angaben helfen Enttäuschungen zu vermeiden (lieber **eine Stufe höher** bewerten).

Empfehlungen

- **Teamgröße:** Plane realistisch (Kommunikation, Wartezeiten).
- **Alter:** Inhalt, Weg, Verkehr, Dunkelheit berücksichtigen.
- **Zeit:** Interne Testläufe + 10–20 % Puffer.
- **Schwierigkeit:** Mischungen möglich, bewerte den **durchschnittlichen** Anspruch.
- **Gelände:** Nenne Besonderheiten zusätzlich in *Beschreibung ? Informationen* (Treppen, Steigung, Nacht, Taschenlampe o. Ä.).

FAQ

Warum ist meine Zeitangabe wichtig?
Sie steuert Erwartung & Filter. Zu niedrige Zeiten führen zu Abbrüchen/negativen Bewertungen.

Ändert die Teamgröße die Spielmechanik?
Nein, sie ist eine Empfehlung. Mechaniken steuerst du im Storyboard.

Kann ich 0 bei Zeit angeben?
Nein – setze eine realistische Mindestdauer. Für sehr kurze Inhalte nutze **Shorties** (< 15 min).

Revision #1
Created 30 September 2025 11:43:56 by David Wright
Updated 30 September 2025 11:44:40 by David Wright