Assets & Medien

Medien geben deiner Story Charakter und Lesbarkeit. Nutze sie gezielt und performant.

Asset-Arten

- **Bilder**: Titelbild, Galerie 1–5, Szenenbilder, Overlays
- **Audio**: Voice-over, Sound-FX, Musik (Wiederholung/lautstärke beachten)
- **Video**: Trailer, Szenen-Clips, eingebettete Sequenzen
- **360°**: Panoramen mit Hotspots (Pannellum-basiert)
- **Dateien**: optionale Downloads (sparsam)

Anforderungen (Empfehlungen)

- **Bilder**: JPG/WEBP, ? 1600 px (Titel 16:9), < 2 MB
- **Audio**: MP3/OGG, 128–192 kbps, mono bei Voice-over
- **Video**: MP4/H.264 oder YouTube-Embed; Trailer 15–60 s
- **360°**: 4k equirectangular, Hotspots dezent

Titelbild & Galerie

- Titelbild ist **Pflicht** für öffentliche Szenarios (Listen/Karten).
- Galerie zeigt 1–5 zusätzliche Eindrücke (Lightbox).
- **Motivwahl**: hell, kontrastreich, ohne kleinteiligen Text.

Szenen-Medien

- Über Feature-Modals einfügen (Video/Audio/360°, Hintergrundbild/-farbe).
- **Autoplay dezent**; Nutzerkontrolle priorisieren.
- **Barrierefreiheit**: Untertitel/Transkript bei Voice-over; Alternativtext bei Schlüsselbildern.

Performance-Tipps

- **Komprimieren** (TinyPNG, Squoosh).
- **Lazy-Load** in langen Szenen.
- **Wiederverwenden** (Asset-Bibliothek statt Mehrfach-Upload).

Rechte & Sicherheit

- Nur Medien verwenden, an denen du **Nutzungsrechte** hast.
- Keine sensiblen personenbezogenen Inhalte.
- Standortfotos: Privatflächen respektieren.

360° Best Practices

- Hotspots klar benennen (Icon + kurzer Text).
- Übergänge zwischen Panoramen mit Pfeilen/Minimap erklären.
- Mobile-Handhabung prüfen (Gyro/Touch).

Audio Best Practices

- Lautstärke auf **-16 LUFS** (Sprachcontent) normalisieren.
- Musik geloopt? Weicher Loop-Punkt.
- In Außenumgebung: kurze Schnipsel statt Dauerbeschallung.

Trailer (YouTube)

- 11-stellige ID eintragen, **öffentlich**/„nicht gelistet“.
- Hook in den ersten **3–5 Sekunden**.
- Untertitel aktivieren.

FAQ

Bilder wirken pixelig? Größere Auflösung hochladen, korrektes Seitenverhältnis.
Video startet nicht? Mobile Autoplay-Regeln ? Nutzerinteraktion verlangen.
Audio zu leise? Normalisieren, Headroom prüfen, kein extremes Low-Cut.

Revision #2
Created 25 September 2025 19:21:16 by David Wright
Updated 30 September 2025 12:03:11 by David Wright