

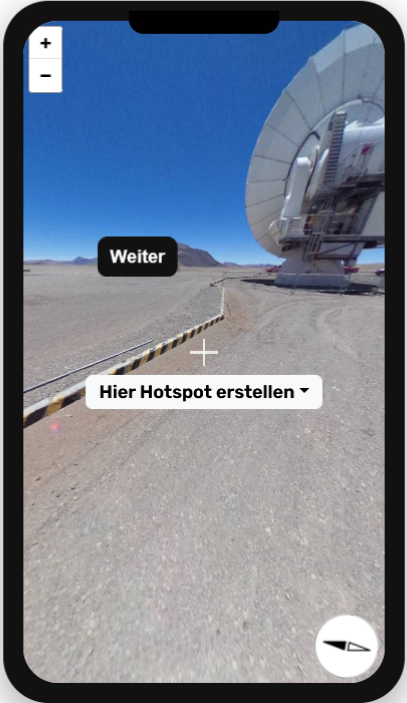
360° / Foto Hotspot-Editor

Mit dem **Hotspot-Editor** platzierst du klickbare Punkte direkt in einem **360°-Panorama** oder **normalen Foto**. Hotspots können Szenen öffnen, Infos zeigen oder eigenes JS ausführen.

360° / Foto Hotspot-Editor

Bild-URL HFOV Kompass

Bild wählen 100 Ja



Hotspots

Weiter -

Yaw 59.02 / Pitch 1.75 – button

Hotspot bearbeiten... Hotspot löschen

Tipp: **Alt**-Klick testet *onClick JS*. **Shift**-Klick öffnet Popup (Vorschau)

Bild & View

- **Bild-URL / Bild wählen**
Wähle ein 360°-Bild (equirectangular) oder ein normales Foto. Upload über die Medianauswahl ist möglich.
- **HFOV**
„Horizontal Field of View“ – Zoomstufe der Startansicht (z. B. **100**).
- **Kompass (Ja/Nein)**
Blendet einen Kompass/Heading-Indikator ein.

Tipp: Das Kreuz „**Hier Hotspot erstellen**“ setzt einen neuen Hotspot an der angeklickten Stelle.

Hotspot-Einstellungen
✕

Label

Typ

CSS-Klasse

Yaw

Pitch

Zielszene (optional)

Speicherung als `[[Szene]]`; leer = keine Navigation.

Text/Icon-Farbe

Hintergrund

Border-Farbe

Schriftgröße (px)

Radius (px)

Padding (px)

Popup verwenden (Shift-Klick in Vorschau)

onClick JS (optional)

Im Editor per **Alt**-Klick auf Hotspot testen.

Hotspot bearbeiten

Label

Beschriftung (z. B. „Weiter“, „Info“).

Typ

- **Button** – Rechteckiger Button mit Text.
- (Weitere Typen – z. B. Icon/Point – falls in deinem Projekt aktiv – verhalten sich entsprechend.)

CSS-Klasse

Optionale Klasse zur Feinstilierung (z. B. `hs-primary`, eigenes Theme).

Yaw / Pitch

Exakte Ausrichtung des Hotspots (horizontale/vertikale Winkel). Diese Werte werden beim Platzieren automatisch gesetzt und können feinjustiert werden.

Zielszene (optional)

Szene, die beim Klick geöffnet wird. Leer lassen = **keine Navigation** (nur Popup/JS).

Farben & Stil

- **Text/Icon-Farbe**
- **Hintergrund** (z. B. `rgba(0,0,0,.5)` für halbtransparent)
- **Border-Farbe**
- **Schriftgröße, Radius, Padding**

Popup verwenden

Zeigt beim Klick ein kleines Popup (Titel/Label). In der Vorschau mit **Shift-Klick** testen.

onClick JS (optional)

Eigener JavaScript-Code, der beim Klick ausgeführt wird (z. B. `console.log('clicked')`, Tracking, komplexe Logik).

Für Standard-Navigation **nicht nötig** – dafür reicht die Zielszene.

Editor-Shortcuts

- **Alt-Klick:** onClick-JS sofort testen (im Editor).
- **Shift-Klick:** Popup-Vorschau öffnen.

Verhalten in der App

- Hotspots liegen **über** dem 360°/Foto und folgen der Perspektive.
- Klick/Tap auf den Hotspot:
 1. führt **onClick JS** aus (falls vorhanden),
 2. öffnet optional das **Popup**,
 3. navigiert – wenn gesetzt – in die **Zielszene**.
- Kompass und Start-HFOV werden aus den Einstellungen übernommen.

Praxis-Tipps

- **Assets:** 360° equirectangular **2:1** (z. B. 4096×2048). Normale Fotos gern 1920 px Breite+.
- **Lesbarkeit:** Halbtransparente Hintergründe (`rgba`) und ausreichender Kontrast.
- **Fokus:** Wichtige Hotspots nicht zu nah am Zenith/Nadir (starke Verzerrung).
- **Mobile UX:** Wenige, klare Hotspots; Abstand zwischen Hotspots für Touch-Ziele.

- **Navigation:** Für „Weiter“-Ketten reicht **Zielszene** – JS nur bei Sonderfällen.
 - **Testing:** HFOV & Startblick einmal am Gerät prüfen; ggf. Yaw/Pitch leicht nachstellen.
-

Kurz-Workflow

1. **Bild wählen** ? HFOV/Kompass setzen.
 2. Im Viewer „**Hier Hotspot erstellen**“ klicken.
 3. **Label, Typ, Zielszene** (optional) und **Stil** einstellen.
 4. (Optional) **Popup** aktivieren oder **onClick JS** hinterlegen.
 5. **Übernehmen** ? weitere Hotspots hinzufügen ? **Speichern**.
-

Revision #2

Created 25 September 2025 19:21:17 by David Wright

Updated 27 September 2025 15:21:18 by David Wright