

# Buttons

Buttons sind wesentliche Bestandteile interaktiver Benutzeroberflächen, die es Nutzern ermöglichen, spezifische Aktionen durch einfaches Klicken oder Antippen auszulösen.

Ein Button kann einfach innerhalb einer Sektion als Funktion hinzugefügt werden.

Ad

Button bearbeiten

×



Text

Beenden

Zielsektion

[[End]]

▼

Hintergrundfarbe

#000000

Textfarbe

#ffffff

Speichern

Button werden standardmäßig immer unterhalb des Textes und weiteren UI-Elementen innerhalb der Sektion angezeigt. Es gibt kein Limit für die Anzahl von Button.

```
<div class="customButtonPosition"></div>
```