

Beispiele und Hacks

- Passwort-Abfrage innerhalb einer Szene
- Typewriter Effekt

Passwort-Abfrage innerhalb einer Szene

Wenn du eine eigene Passwort- oder Wertabfrage implementieren möchtest, dann erstelle zunächst eine neue, leere Szene.

1. Füge die Funktion "Javascript" hinzu:

```
window.passwort = function () {

    let content = '<input type="text" id="passwort" name="name" required size="10"
placeholder="Passwort?">'

    $.confirm({
        title: 'Bitte gib ein gültiges Passwort ein:',
        content: content,
        buttons: {
            'Flug suchen': {
                text: 'Passwort prüfen',
                btnClass: 'btn-blue',
                action: function () {
                    var passwort = this.$content.find('#passwort').val();
                    if(!passwort){
                        $.alert('Bitte gib ein Passwort ein!');
                        return false;
                    }
                    if(passwort == "123456") {
                        // do something!
                        $.alert('Richtig!');
                        window.story.go('ZIELSZENE'); // Hier den Titel deiner Ziel-Szene eingeben
                    } else {
                        $.alert('Das Passwort ' + name + ' ist leider falsch!');
                    }
                }
            },
            'Abbrechen': function () {
                //close
            },
        },
        onContentLoaded: function () {
            // bind to events
            var jc = this;
            this.$content.find('form').on('submit', function (e) {
```

```
e.preventDefault();

});

}

});

};
```

2. Editiere in deiner Szene den HTML Code und füge folgenden Coder an einer beliebigen Stelle ein:

```
<button name="test" onClick="window.passwort();">Passwort</button>
```

Typewriter Effekt

Demo

Wenn der Text in einer Szene wie von einer Schreibmaschine getippt werden soll, dann kann dieser Effekt mit einem Javascript Code in einer globalen Sektion erreicht werden:

Globale Sektion -> Funktion Javascript

```
window.showSpeechBubble = function (text) {  
    var output = document.getElementById("output");  
  
    // Sprechblase erstellen  
    var bubble = document.createElement("div");  
    bubble.classList.add("speech-bubble");  
    output.appendChild(bubble);  
  
    // Text Typing Effekt  
    let index = 0;  
    bubble.style.opacity = 1; // Blendet die Sprechblase ein  
  
    function typeWriter() {  
        // HTML-Interpretation sicherstellen  
        bubble.innerHTML = text.substring(0, index);  
  
        if (index < text.length) {  
            index++;  
            setTimeout(typeWriter, 50); // Geschwindigkeit des Tippens  
        }  
    }  
}
```

```
}

typeWriter();

}
```

Globale Sektion -> Stylesheet

*optional, damit sieht der Text ähnlich wie eine Sprechblase aus.

```
.speech-bubble {
  position: absolute;
  top: 100px;
  left: 5%;
  max-width: 90%;
  padding: 10px;
  background-color: white;
  border-radius: 10px;
  border: 2px solid black;
  box-shadow: 2px 2px 5px rgba(0,0,0,0.3);
  font-family: mom;
  font-size: 14px;
  color: black;
  line-height: 1.4;
  opacity: 0; /* Startet unsichtbar */
  transition: opacity 0.5s; /* Sanftes Einblenden */
}

.speech-bubble::after {

  position: absolute;

  left: 5%;
  width: 0;
  height: 0;
  border: 10px solid transparent;
  border-top-color: white;
  border-bottom: 0;
  border-left: 0;
  margin-left: -5px;
}
```

Szene -> Funktion Javascript

```
setTimeout(function() {  
    window.showSpeechBubble('HIER DER TEXT, DER GETIPPT WERDEN SOLL');  
},2000);
```