

Version 2025.3

Release Date: 24.11.2025

iOS Version: 2025.3.a

Android Version: 2025.3.b

1. Relaunch & neues Buchungs-/Zahlungssystem

? **scenario.app statt scen.ar/io**

Neuer Name, neues Logo, frische Farben – die App, die Website und alle Screens wurden auf **scenario.app** umgestellt.

? **App-first: Registrierung & Buchung**

Account anlegen, einloggen und Spiele buchen läuft jetzt komplett in der **App** – ohne Umweg über den Browser.

? **Zeitslot-Buchung statt Coin-Gedöns**

Du buchst jetzt **konkrete Startzeiten** für deine Missionen. Die Slots sind ortsgebunden, damit klar ist, wann und wo gespielt wird.

? **Direkte Bezahlung in der App**

Zahlungen laufen über **Stripe** – inkl. Apple Pay, Google Pay, Kreditkarte und weiteren Methoden (je nach Gerät & Region).

?? **Gutscheine sind zurück**

GutscheinCodes kannst du direkt beim Buchen eingeben.

Die Codes funktionieren flexibel: **für alle Spiele und auch für Storyboard-Lizenzen.**

? **Adé Coins**

Die alte Coin-Währung ist komplett entfernt.

Stattdessen: Klar verständliche **Einzahlungen pro Spiel bzw. Zeitslot.**

2. Neues Spielerlebnis in der App

? **Überarbeitete Spiel-Detailseiten**

Klare Infos zu Dauer, Treffpunkt, Kategorie, Sprache & Gruppengröße.

Je nach Spieltyp siehst du jetzt deutlich: „**Zeitslot buchen**“ oder „**Jetzt spielen**“.

?? **Neue Kategorien & Darstellung**

Spiele lassen sich besser einordnen – z. B. **Originals, Classics, Shorts, Extreme, Locationless.**

Die Darstellung wurde übersichtlicher, damit du schneller etwas Passendes findest.

? **DialogV2 – Szenen im Chat-Look**

Spiele können jetzt Dialoge im **Chat-Stil** anzeigen – mit Sprechblasen und Antwortbuttons, statt langer Textblöcke.

? **Eingebettete Videos**

Szenen können direkt in der App Videos abspielen (YouTube oder MP4), mit Posterbild, optionalem Rahmen & Textfarben.

Nach dem Video können **Buttons** eingeblendet werden (z. B. „Weiter“, alternative Pfade, Wiederholen).

? **Eingebettetes Audio mit Player-Styles**

Neue Audioplayer in Szenen – wahlweise als **runder Button** oder eingebettete Leiste, inklusive Posterbild und anpassbaren Farben.

? **Untertitel & Markierungen**

Wenn ein Szenario Untertitel nutzt, werden diese in der App passend zur Audio-/Video-Wiedergabe angezeigt – für mehr Zugänglichkeit und Klarheit.

? **Besseres Fortschritts-Tracking**

Der Status „**absolviert**“ wird zuverlässiger aus deinem Playlog ermittelt und in Listen & Detailseiten verwendet.

? **Bewertungen & Favoriten optimiert**

Bewertungen und Favoriten (Bookmarks) werden im Hintergrund sauberer gezählt und als einheitlicher Score angezeigt.

3. Für Creator:innen – Neues Storyboard & Content-Tools

? **Neues Storyboard**

Der Editor für Spiele wurde grundlegend überarbeitet:

Offcanvas-Editor, klarere Panels, bessere Performance und ein konsistentes UI.

? **DialogV2-Editor**

Dialoge im Chat-Stil können direkt im Storyboard angelegt, verzweigt und getestet werden.

? **embeddedVideo-Shortcode**

– YouTube oder eigene MP4s

– Posterbild-Auswahl

– Rahmen-, Hintergrund- und Textfarbe

– Vollbild-Option

– Buttons & Texte nach Videoende (z. B. mehrere Entscheidungswege)

– Fallback-Verhalten, wenn ein Video nicht geladen werden kann

? **embeddedAudio-Shortcode**

– MP3-Auswahl oder Upload

– Posterbild

– Playerstil: `round` oder `embedded`

– Farbanpassung (Hintergrund/Icon/Text)

– Buttons & Texte nach Ende der Wiedergabe

– Gemeinsames Verhalten mit dem Video-System, damit sich alles gleich anfühlt

? Untertitel-Editor & Import

- Markiere im Wavesurfer-Player Zeitbereiche und hinterlege Text
- Import von Untertiteln, z. B. im **WEBVTT-Format**
- Verwaltung der Untertitel in einem separaten Modal

? Gutschein-Editor

- Gutscheine mit eigenem Layout (Texte, Farben, Bilder)
 - Wert kann aus einem Spiel übernommen werden
 - Ausgabe als **PDF** oder E-Mail-Variante
 - Codes sind systemweit nutzbar (Spiele & Storyboard-Lizenzen)
-

4. Technik, Performance & Aufräumarbeiten

?? Schnellere API

Die REST-Endpunkte für Spiele, Profile, Ranking & Bewertungen wurden optimiert – App und Website reagieren spürbar schneller.

?? Stabilerer Timer & Tracking

Der Spieltimer arbeitet zuverlässiger – auch wenn du kurz die App wechselst oder das Gerät sperrst.

? iOS-Berechtigungen bereinigt

Überflüssige NFC-Capabilities wurden entfernt, damit Builds stabiler sind und weniger Warnungen im Review-Prozess auftauchen.

? Legacy entfernt

Alte Coin-Logik, nicht mehr genutzte Routen und überflüssige Optionen wurden ausgeräumt, um App und Backend schlanker zu halten.

? Hinweis

scenario.app ist **cloudbasiert** und benötigt eine **Internetverbindung**, um Spiele, Buchungen, Medien und Fortschritt zu synchronisieren.

Revision #1

Created 16 November 2025 16:04:51 by David Wright

Updated 16 November 2025 16:06:15 by David Wright